

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diago** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : 20Minutes N° 130 difficile du vendredi 30 septembre 2011

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
S						R	K		1
	P	B			R			O	2
		R		I		P		G	3
		N		S	B	O	R	P	4
			P	N				G	5
P			R						6
	N	K	S					R	7
B		P	G	R	K	N	O	I	8
		O			N				9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
1	c3=R	Car9, Car5, L1, diago
2	e5=N	Car9, C1, C2, L2, diago
3	f8=K	Car7, col h, ligne8
4	h8=O	Car7, ligne8
5	g1=R	C3, L1
6	h4=R	C3, L2
7	i4=P	L2
8	b2=P	C3, Car5, diago
9	c8=P	C1, ligne8
10	a8=B	col a, ligne8

N°	Coup	Logique du coup
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
S						R	K		1
	P	B			R			O	2
		R		I		P		G	3
		N	I	S	B	O	R	P	4
			P	N				G	5
P			R	K	G				6
	N	K	S			B		R	7
B	S	P	G	R	K	N	O	I	8
		O			N			K	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
S						R	K		1
	P	B			R			O	2
		R		I		P		G	3
		N	K	S	B	O	R	P	4
			P	N	O			G	5
P			R	G	I				6
	N	K	S	O				R	7
B	S	P	G	R	K	N	O	I	8
		O			N		S	B	9

N°	Coup	Logique du coup
11	b8=S	ligne8
12	e6=K!	si d4=K, f6=I, e6=G, f5=O, e6=O, i9=B, B impossible Car8
13	f6=G	C2, L2
14	d4=I	Car9, diago
15	g7=B	ligne7, diago
16	i9=K	diago = SPRINGBOK
17		
18		
19		

N°	Coup	Logique du coup
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		