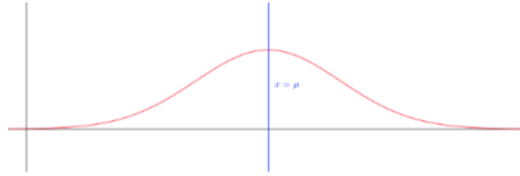


III. LOI NORMALE ($\mu ; \sigma^2$).

Une variable aléatoire X suit une loi normale $N(\mu ; \sigma^2)$ si la variable $Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$ suit une

loi normale centrée réduite : $N(0 ; 1)$

Son espérance est égale à μ et son écart type à σ : $E(X) = \mu$ et $\sigma(X) = \sigma$.



IV. CALCUL DE PROBABILITE

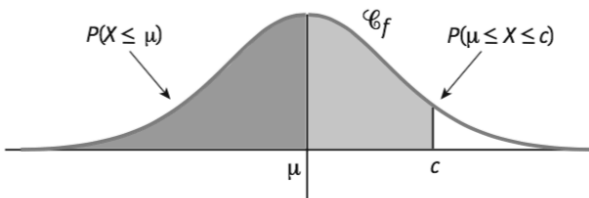
Avec la calculatrice, ou une table de loi normale. $P(a \leq X \leq b)$

Texas	Casio Graph 35...
<p>On choisit Distr (par 2nd Var) puis normalcdf (ou, en français, normalFRep).</p> <p>On indique les données dans l'ordre a, b, μ et σ (attention à ne pas confondre σ et σ^2).</p> <p>Voici un exemple avec $a = -1$ $b = 1,5$ $\mu = 3$ et $\sigma = 2$:</p> <pre>normalFRép(-1,1.5,3,2) .2038772174</pre>	<p>Dans le menu Stat, on choisit Distr, puis NormCD. On indique les données dans l'ordre a, b, σ et μ (attention à ne pas confondre σ et σ^2).</p> <p>Voici un exemple avec $a = -1$ $b = 1,5$ $\mu = 3$ et $\sigma = 2$:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre>Normal C.D Data : Variable Lower : -1 Upper : 1.5 σ : 2 μ : 3 Save Res: None</pre> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre>z:Low=-2 z:Up=0.75 P=0.2038772204</pre> </div> </div>

• $P(X \leq c)$

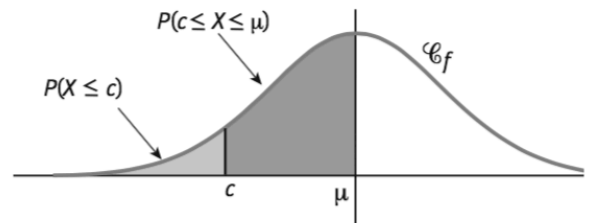
Les calculatrices étudiées ne font pas le calcul directement. On dispose de deux méthodes.

- On utilise l'approximation $P(X \leq c) \approx P(-10^{99} \leq X \leq c)$ où on néglige $P(X < -10^{99})$.
- Ou bien on utilise des égalités, mais elles dépendent de la position de c par rapport à μ . Les égalités sont obtenues en écrivant la probabilité d'une réunion d'événements incompatibles. On mémorise visuellement ces égalités qui s'interprètent avec des aires.



Si $c \geq \mu$:

$$P(X \leq c) = P(X < \mu) + P(\mu \leq X \leq c) = \frac{1}{2} + P(\mu \leq X \leq c)$$



Si $c \leq \mu$:

$$P(X \leq c) = P(X \leq \mu) - P(c < X \leq \mu) = \frac{1}{2} - P(c < X \leq \mu).$$

- Déterminer x tel que $P(X \leq x) = p$, p étant une probabilité donnée.

La plupart des calculatrices permettent de trouver directement le résultat.

Texas	Casio graph 35 et plus
<p>On choisit Distr (par 2nd Distr) puis invNorm (ou, en français, FracNorm), puis on donne p, μ et σ.</p> <p>Voici un exemple avec $p = 0,1$ $\mu = 3$ et $\sigma = 2$:</p> <pre>FracNormale(0.1,3,2) .4368968668</pre>	<p>Dans le menu Stat, on choisit Distr, puis Inverse Normal. On indique les données dans l'ordre p, σ et μ.</p> <p>Voici un exemple avec $p = 0,1$ $\mu = 3$ et $\sigma = 2$:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre>Inverse Normal Data : Variable Tail : Left Area : 0.1 σ : 2 μ : 3 Save Res: None List Var</pre> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre>Inverse Normal xInv=0.43689686</pre> </div> </div>

V. Approximation normale d'une loi binomiale

Le théorème de Moivre-Laplace :

Pour tout nombre entier naturel n , X est une variable aléatoire qui suit **une loi binomiale** de paramètres

n et p . On pose : $Z_n = \frac{X_n - np}{\sqrt{np(1-p)}} (= \frac{X - \mu}{\sigma})$

Z_n est appelée variable centrée réduite associée à X_n . (Elle suit une loi normale centrée réduite)

Alors, pour tout réels $a \leq b$, lorsque n tend vers $+\infty$, **la probabilité $p(a \leq Z_n \leq b)$** tend vers: $\int_a^b \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}} dx$

Dans la pratique, **lorsque $n \geq 30$, $np \geq 5$ et $n(1-p) \geq 5$** , l'erreur sur les probabilités calculées est très faible et lorsque ces trois conditions sont remplies, on pourra approcher la loi binomiale $B(n; p)$ par la loi normale $N(\mu; \sigma^2)$ avec $\mu = np$ et $\sigma = \sqrt{np(1-p)}$.