



Campagne Nouvelle France

~

Liste d'armée Réguliers

Cette liste concerne les bandes des armées régulières française et anglaise.

Les réguliers peuvent recruter pour 200\$ (Souverains) et un maximum de 15 figurines dans la liste suivante.

Les compétences favorites sont **tir**, **bagarre** et **déplacement**.

Officier (1)

Capitaines et lieutenants issus de la petite noblesse, ils faisaient des armes leur métier.

	S	F	St	G	A	W	P	FA	FT	\$
Officier	4+	4	3	3	1	2	4	2	1	28

Règle spéciale : Leader

Equipement : Mousquet (+10\$), Fusil (+14\$), Pistolet (+6\$), Sabre (+2\$), Baïonnette (+2\$), Carabine (+8\$), Lance/Hallebarde (+4\$), Cheval (+16\$)

Sous-officier (0-2)

Ils étaient sergents, caporaux ou anspessades.

	S	F	St	G	A	W	P	FA	FT	\$
Sous-officier	4+	3	3	4	1	1	4	0	1	19

Règle spéciale : Loyal

Equipement : Mousquet (+10\$), Fusil (+14\$), Pistolet (+6\$), Sabre (+2\$), Baïonnette (+2\$), Lance/Hallebarde (+4\$)

Jeune Recrue (0-5)

Hommes de basse condition, peu motivés.

	S	F	St	G	A	W	P	FA	FT	\$
Jeune Recrue	5+	2	2	3	1	1	2	-	-	6

Règle spéciale : Disponible

Equipement : Mousquet (+10\$), Fusil (+14\$), Pistolet (+6\$), Arme Blanche (+2\$), Baïonnette (+2\$)

Troupier

Fusiller, grenadier et infanterie légère, plus expérimentés que les jeunes recrues.

	S	F	St	G	A	W	P	FA	FT	\$
Troupier	4+	3	3	3	1	1	3	-	-	11

Règle spéciale : -

Equipement : Mousquet (+10\$), Fusil (+14\$), Pistolet (+6\$), Arme Blanche (+2\$), Baïonnette (+2\$)