

FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE 1



FAIRE I

6/10 – 4/10 3/5 – 2/5

9/12 – 3/12 1/2 – 1/2

6/8 – 2/8 10/15 – 5/15

2/4 – 2/4 16/20 – 4/20

3/10 – 7/10 1/5 – 4/5

10/12 – 2/12 1/8 – 7/8

3/15 – 12/15 1/4 – 3/4

FAIRE I

LE BUT DU JEU EST DE SE DÉBARRASSER DE TOUTES LES CARTES DE SON TAPIS EN SE DÉFAUSSANT DES PAIRES QUI FONT I.

LES CARTES SONT MÉLANGÉES,

CHAQUE JOUEUR REÇOIT 5 CARTES POUR UNE PARTIE À 2, 4 CARTES POUR UNE PARTIE À 4, 3 CARTES POUR UNE PARTIE À 5 ET LES POSE FACE DÉCOUVERTE DEVANT LUI. CES CARTES FORMENT SON TAPIS. LE RESTE DES CARTES FORME LA PIOCHE.

À CHAQUE TOUR, LE JOUEUR PREND UNE CARTE DANS LA PIOCHE (OU DANS LA DÉFAUSSE), PUIS RÉALISE AU CHOIX I DES 3 ACTIONS SUIVANTES :

- SOIT DÉPOSER LA CARTE PIOCHÉE SUR UNE CARTE DE SON TAPIS POUR FAIRE UNE PAIRE
- SOIT SE DÉFAUSSER (FACE VISIBLE)
- SOIT ÉCHANGER LA CARTE PIOCHÉE CONTRE UNE CARTE DE SON TAPIS ET POSER CELLE-CI DANS LA DÉFAUSSE

LES CARTES CŒUR SONT DES JOKER, ELLES REMPLACENT N'IMPORTE QUELLE CARTE DU JEU.

LE PREMIER JOUEUR QUI N'A PLUS DE CARTES DANS SON TAPIS GAGNE LA PARTIE.

FAIRE 1

Pioche



FAIRE 1

défausse

