

# ATTRIMATHS 2

## ATTRIBUTS MATHÉMATIQUES

### 50 JEUX ET ACTIVITÉS MATHÉMATIQUES ET GÉOMÉTRIQUES AVEC LE MATÉRIEL ATTRIMATHS POUR LES 7 - 11 ANS

de Monique De Ridder et Jean De Groef

Dans "Attrimaths 1", nous avons proposé une série d'exercices avec les blocs "Attrimaths" pour les enfants de 3 à 6 ans.

Avec les 6 blocs "Attrimaths" ayant chacun un attribut "forme" et un attribut "couleur", on peut aborder de nombreuses notions en mathématique et en géométrie.

#### FORMES

carré  
triangle  
losange  
trapèze  
losange  
hexagone

#### COULEURS

orange  
vert  
bleu  
rouge  
blanc  
jaune

Dans "ATTRIMATHS 2", nous développons pour les plus grands des notions nouvelles et élargissons celles déjà développées dans "ATTRIMATHS 1" :

en mathématique : opérations - nombres - fractions.  
en géométrie : formes géométriques - aires - angles - périmètres - polygones - symétries - translations - rotations - etc.

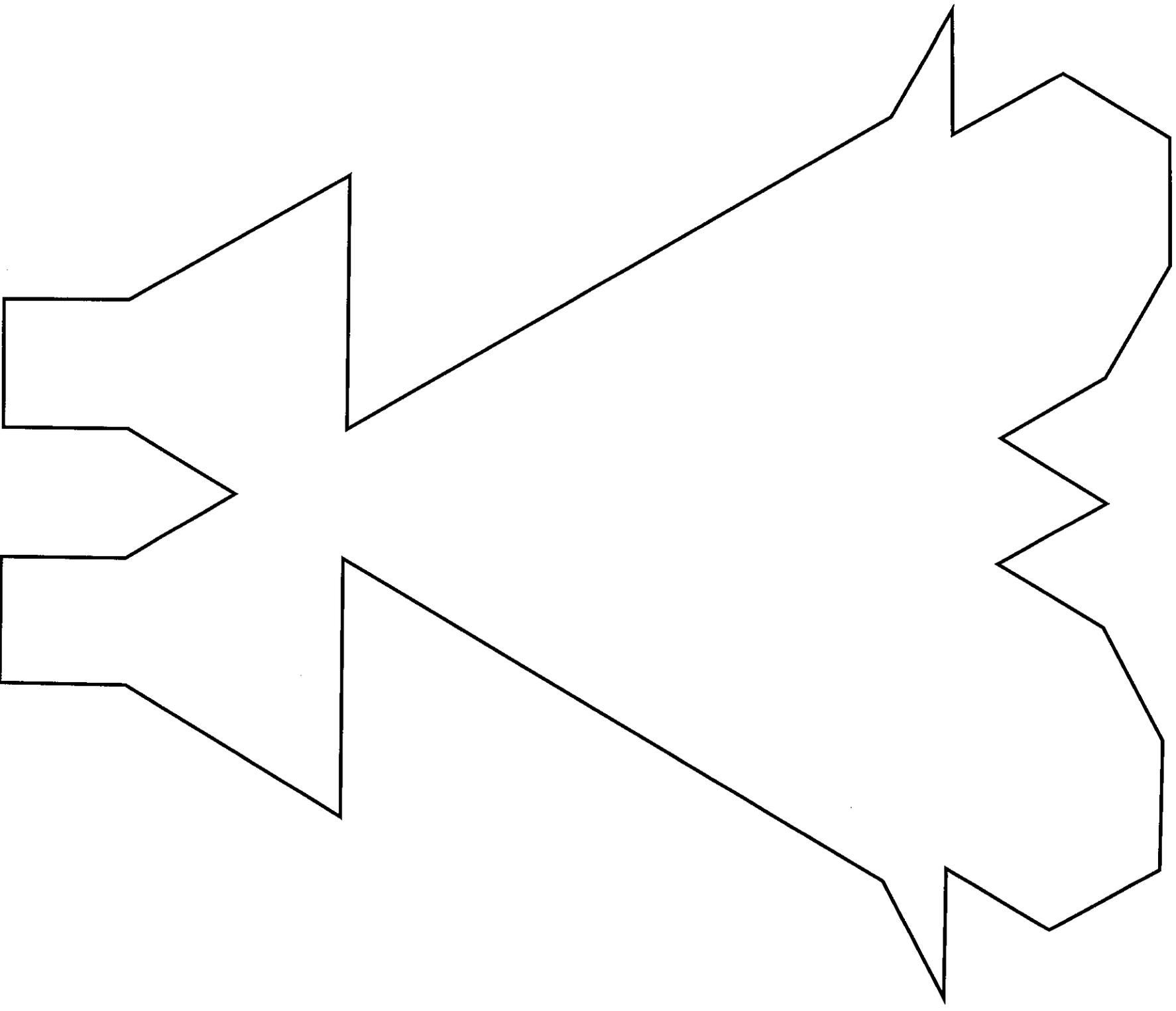
Toutes ces notions apparaîtront dans les exercices proposés et sortiront des nombreuses manipulations.

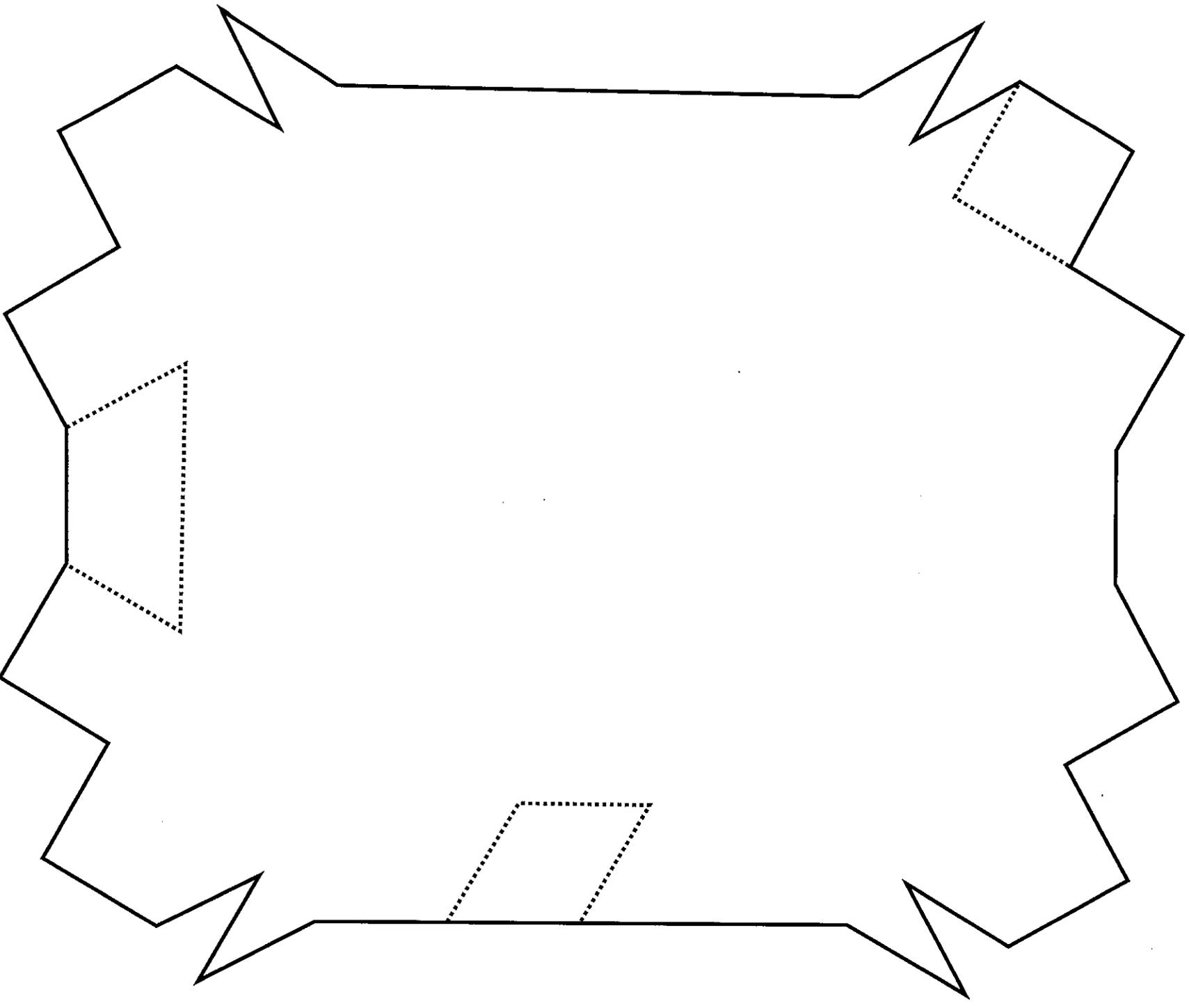
Nous conseillons de résoudre les fiches dans l'ordre proposé, ordre qui s'inscrit dans une certaine logique et dans une certaine gradation.

Nous joignons également un corrigé des exercices.

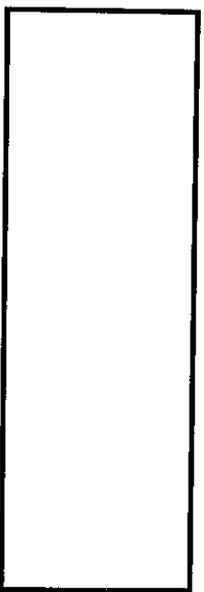
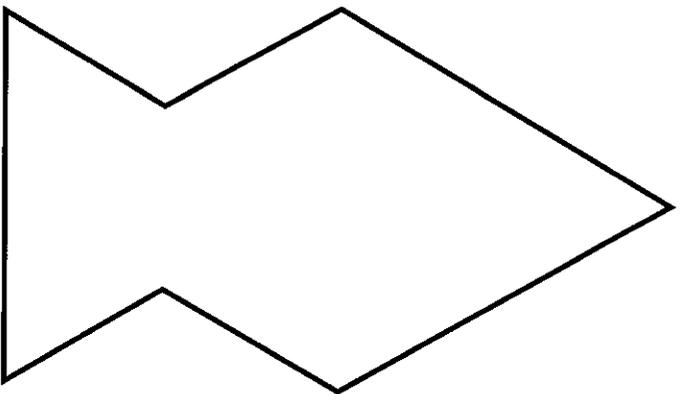
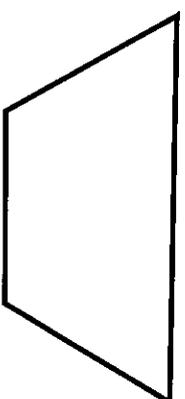
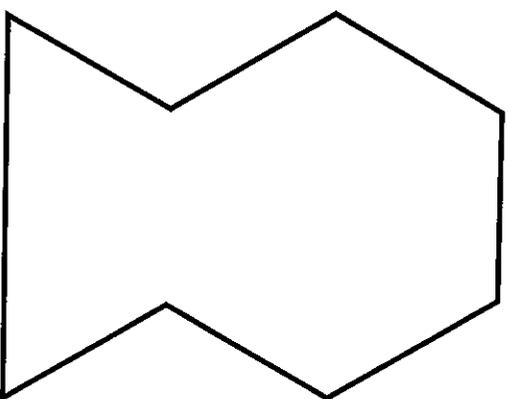
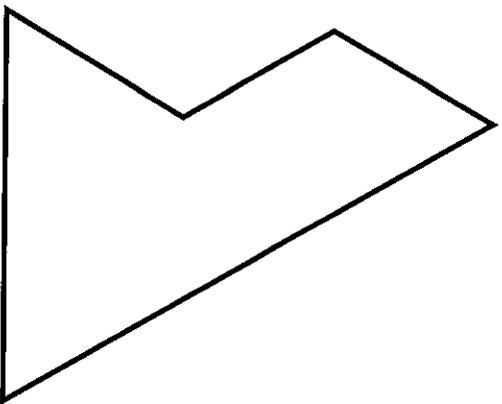
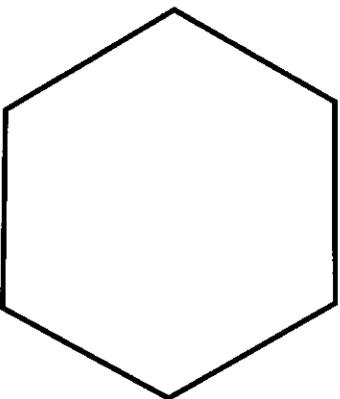
*Tous droits réservés pour tous pays. Toute reproduction d'un extrait quelconque de ces fiches de travail par quelque procédé que ce soit est strictement interdite.*

**Editions DEGRID - Bruxelles** Dépôt légal 1998-6922-6

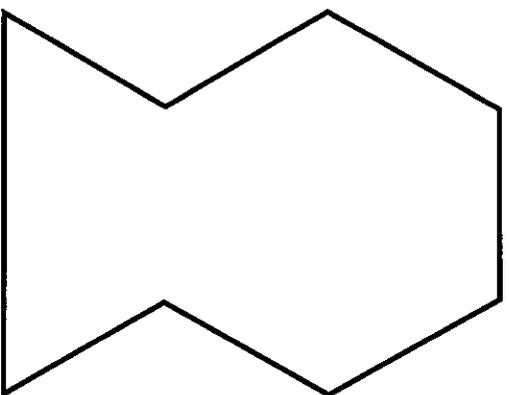
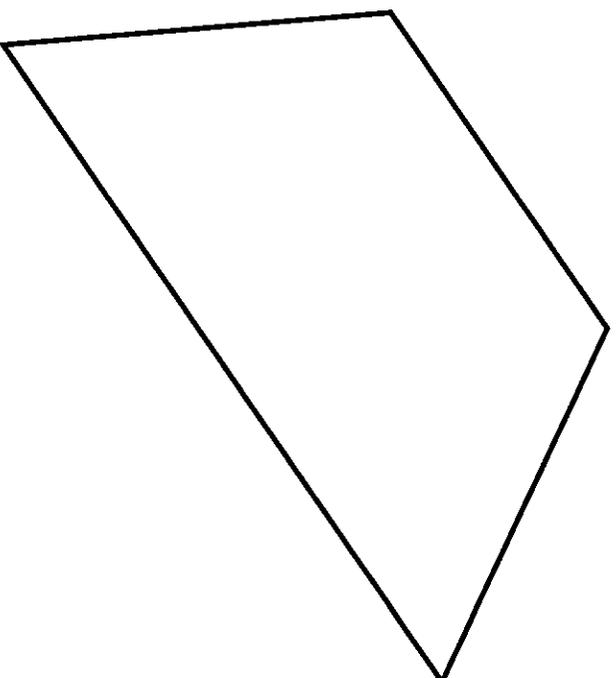
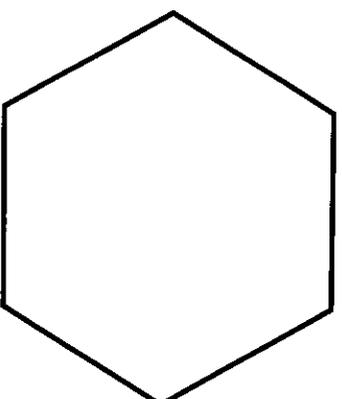
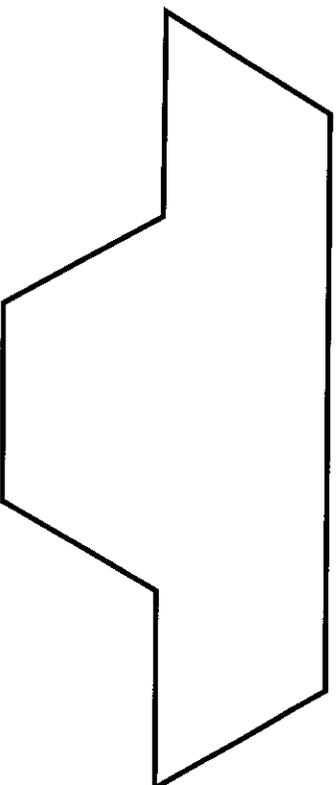
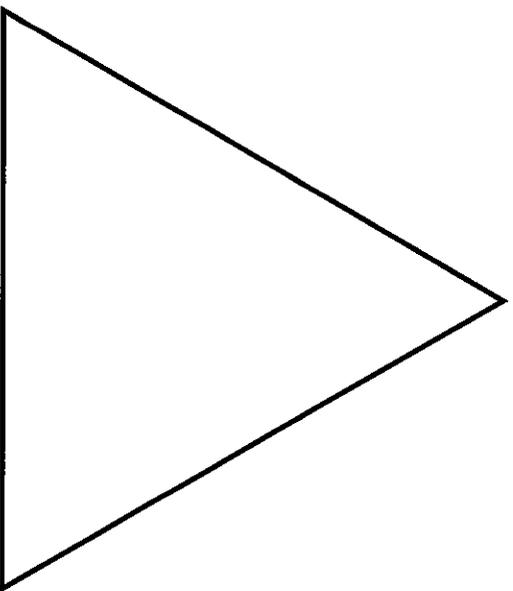




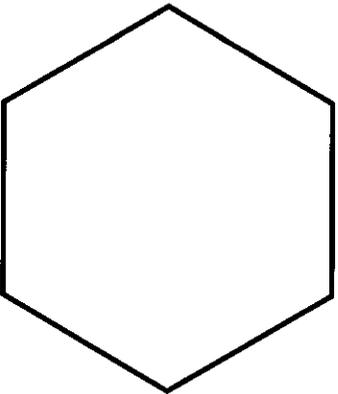
Recouvre chaque figure avec 3 blocs.



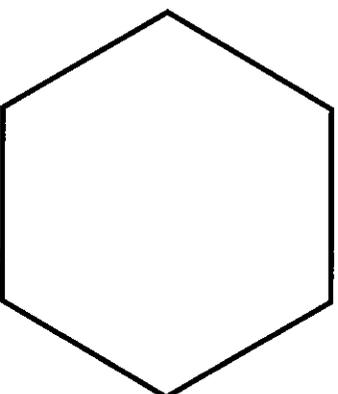
Recouvre chaque figure avec 5 blocs.



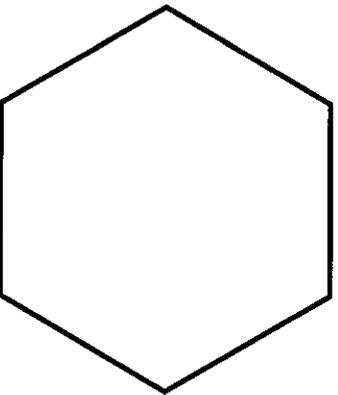
2 BLOCS 1 COULEUR



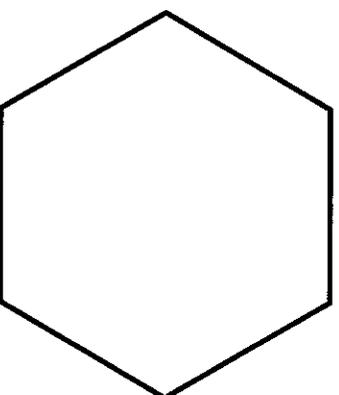
3 BLOCS 3 COULEURS



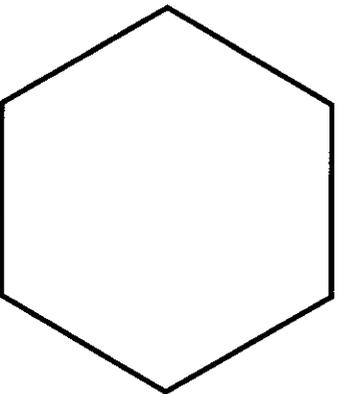
3 BLOCS 1 COULEUR



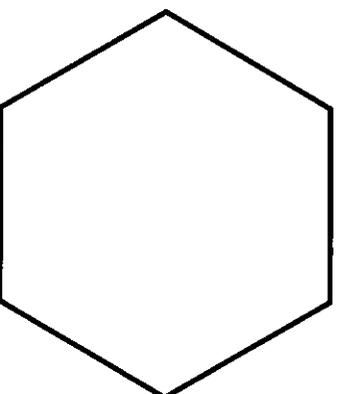
5 BLOCS 2 COULEURS



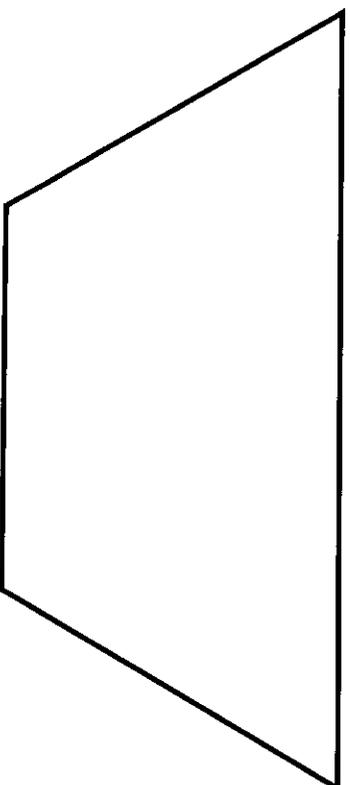
6 BLOCS 1 COULEUR



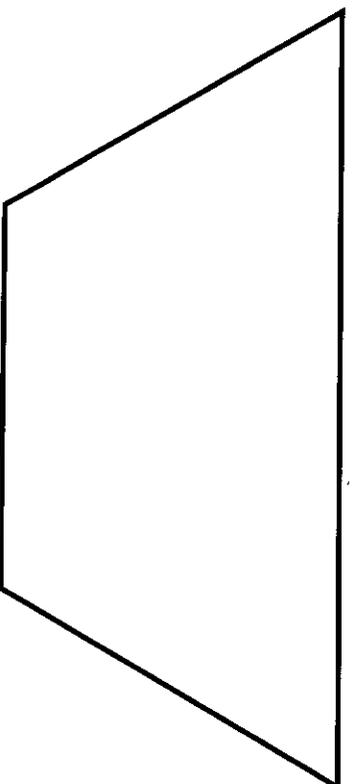
4 BLOCS 2 COULEURS



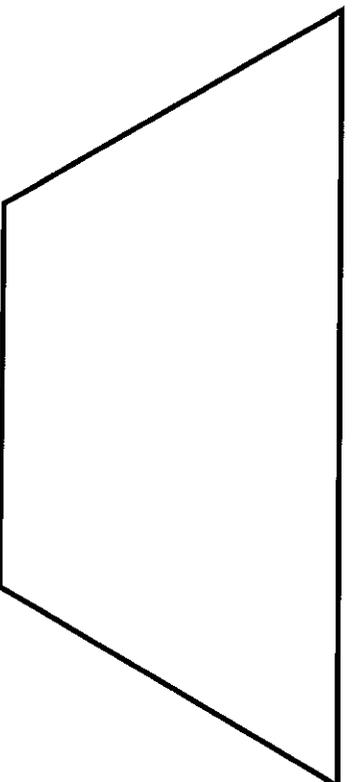
4 BLOCS 1 COULEUR



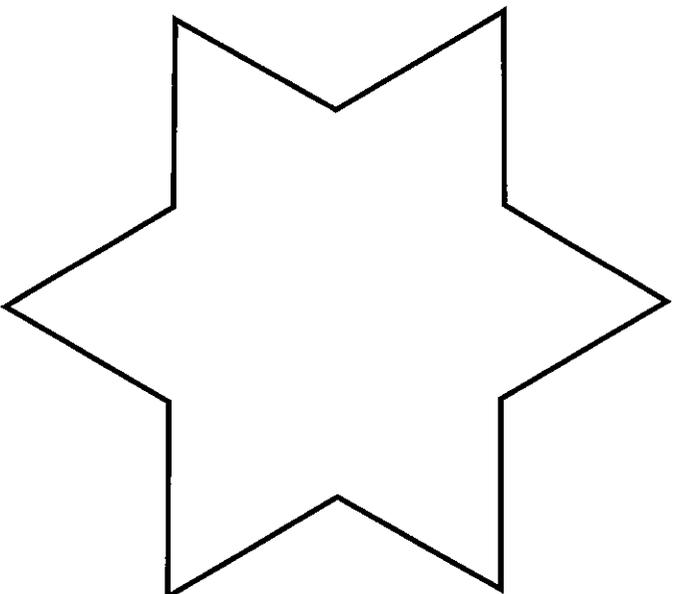
5 BLOCS 3 COULEURS



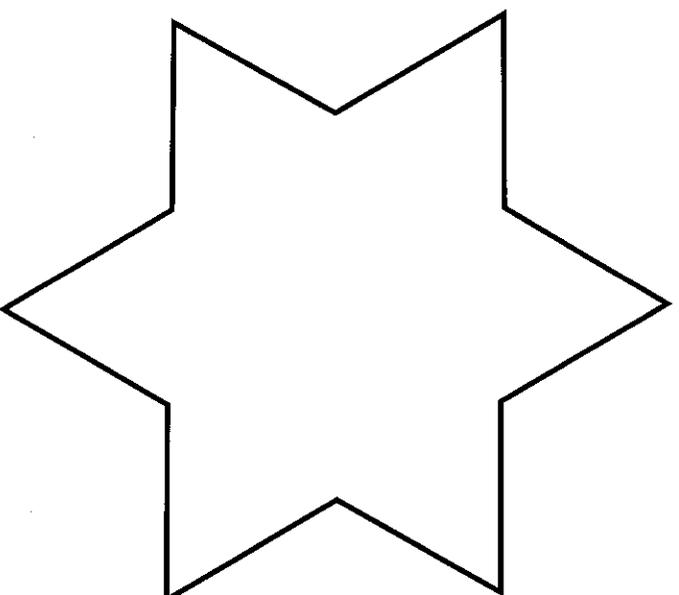
6 BLOCS 3 COULEURS



7 BLOCS 2 COULEURS

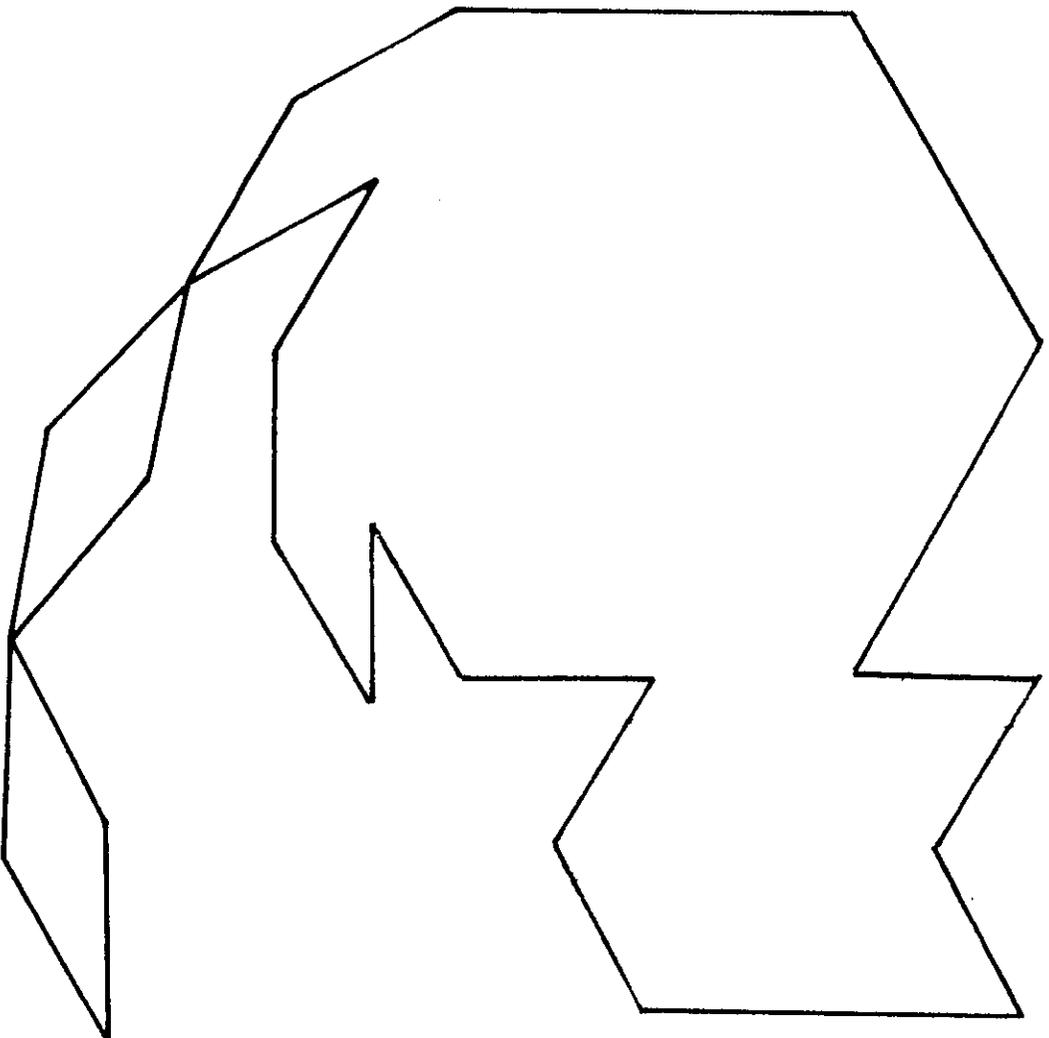


6 BLOCS 2 COULEURS



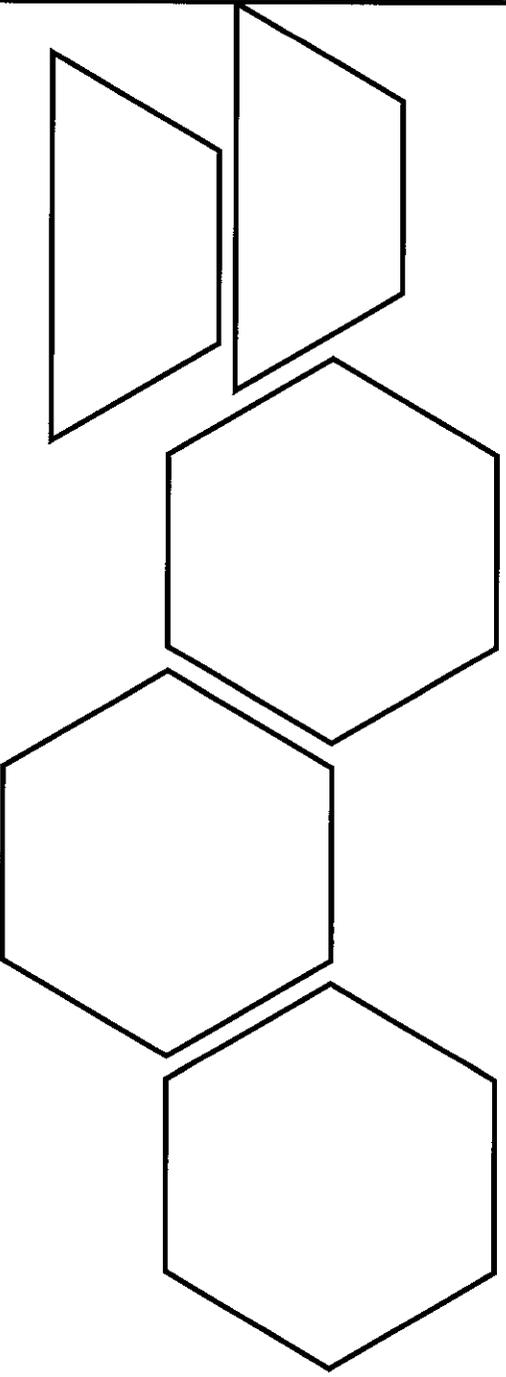
## ATTRIMATHS - équivalences

Recouvrir le chat avec le plus petit nombre puis avec le plus grand nombre de blocs.  
 Entoure en rouge le plus petit nombre.  
 Entoure en vert le plus grand nombre.



- |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |

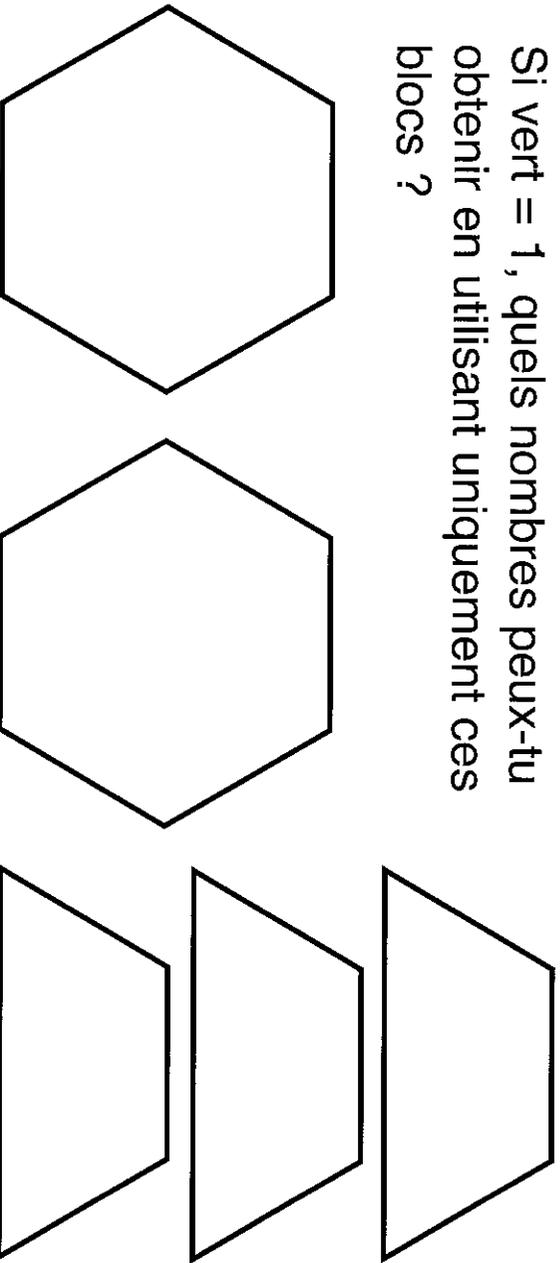
A - Utilise les blocs ci-dessous. Si vert = 1, quels nombres peux-tu obtenir en utilisant uniquement ces blocs ?



- |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

B - Utilise les blocs ci-dessous.

Si vert = 1, quels nombres peux-tu obtenir en utilisant uniquement ces blocs ?



- |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |