

35 5x7	36 2x2x3x3	39 3x13	40 2x2x2x5	43	44 2x2x11	50 2x5x5	
34 2x17	37	38 5x19	41	42 2x3x7	45 3x3x5	49 7x7	
33 3x11	32 2x2x2x2x2	31	30 2x3x5	29	46 2x23	47	48 2x2x2x2x3
16 2x2x2x2	17	18 2x3x3	19	28 2x2x7	27 3x3x3	26 2x13	25 5x5
15 3x5	14 2x7	13	20 2x2x5	21 3x7	22 2x11	23	24 2x2x2x3
0		12 2x2x3	11	10 2x5	9 3x3	8 2x2x2	7
		1	2	3	4 2x2	5	6 2x3

## Règle du jeu

### La petite piste des nombres ultimes©

Description : **La petite piste des nombres ultimes©** se joue de 2 à 4 joueurs sur un plateau numéroté de 0 à 50.

Matériel : 1 plateau numéroté de 0 à 50, 4 pions et 2 dés (numérotés de 1 à 6).

But du jeu : Le but du jeu est d'atteindre le premier la case 50.

Déroulement :

Chaque joueur positionne son pion sur la première case (numérotée 0). Pour déterminer le premier joueur, chaque joueur lance un seul dé à tour de rôle. Le joueur au plus haut score commencera la partie puis chaque autre joueur jouera à tour de rôle.

Le premier joueur lance alors deux dés et avance son pion d'autant de cases que la somme des deux dés. Si le joueur tombe sur un nombre ultime, il avance son pion sur le nombre ultime suivant. Si le joueur tombe sur un nombre élevé\* (puissance d'un ultime) il recule son pion sur la case source\* de ce nombre. Dans les autres cas, il reste en place. Le joueur suivant (placé à sa gauche si plus de 2 joueurs) joue à son tour et ainsi de suite.

Le gagnant est le joueur tombant le premier exactement sur la dernière case du jeu numérotée 50. Si le joueur fait un score dépassant cette case, il recule son pion de la différence à la case 50 (s'il arrive alors sur un nombre ultime, il recule son pion sur le précédent nombre ultime). Aux tours suivants, ce joueur, ayant passé par cette dernière case 50, pourra choisir de jouer avec deux dés ou un seul.

\*Détail technique :

Un joueur tombant sur une des cases 4 – 8 – 16 – 32, doit repositionner son pion sur la case source 2 (par exemple  $16 = 2 \times 2 \times 2 \times 2$ )

Un joueur tombant sur une des cases 9 – 27, doit repositionner son pion sur la case 3.

Un joueur tombant sur la case 25, doit repositionner son pion sur la case 5.

Un joueur tombant sur la case 49, doit repositionner son pion sur la case 7.

La case 47 : si un joueur tombe directement sur la case 47, le dernier nombre ultime, il retourne alors sur la case 0 (la case de départ). S'il tombe sur la case 47 après avoir passé sur la case 50, donc en reculant, il positionne alors son pion sur la case 43, celle du nombre ultime précédent.

Plusieurs joueurs peuvent se trouver sur une même case.

**La petite piste des nombre ultimes JY Boulay 2020 ©**

Inspiré de : *Jean-Yves Boulay. The ultimate numbers and the 3/2 ratio. 2020. (hal-02508414v2)*

→ **un nombre ultime est un nombre qui n'a pas de diviseur plus petit que lui (autre que 1)**  
→ **un nombre élevé est un nombre qui est une puissance d'un ultime et plus grand que cet ultime**