

PÊCHEURS DE TRÉSORS



Schmidt 2006

Jeu de plateau

Joueurs : **2 à 4**

Age : **6 ans et +**

Durée : **30 mn**

Thème : **exploration sous-marine**

Mécanisme : **pari, stop ou encore**

Avec votre lampe magique, vous explorez le fond de la mer et ramassez, avec un peu de chance et de tactique, plus de trésors que vos camarades.

