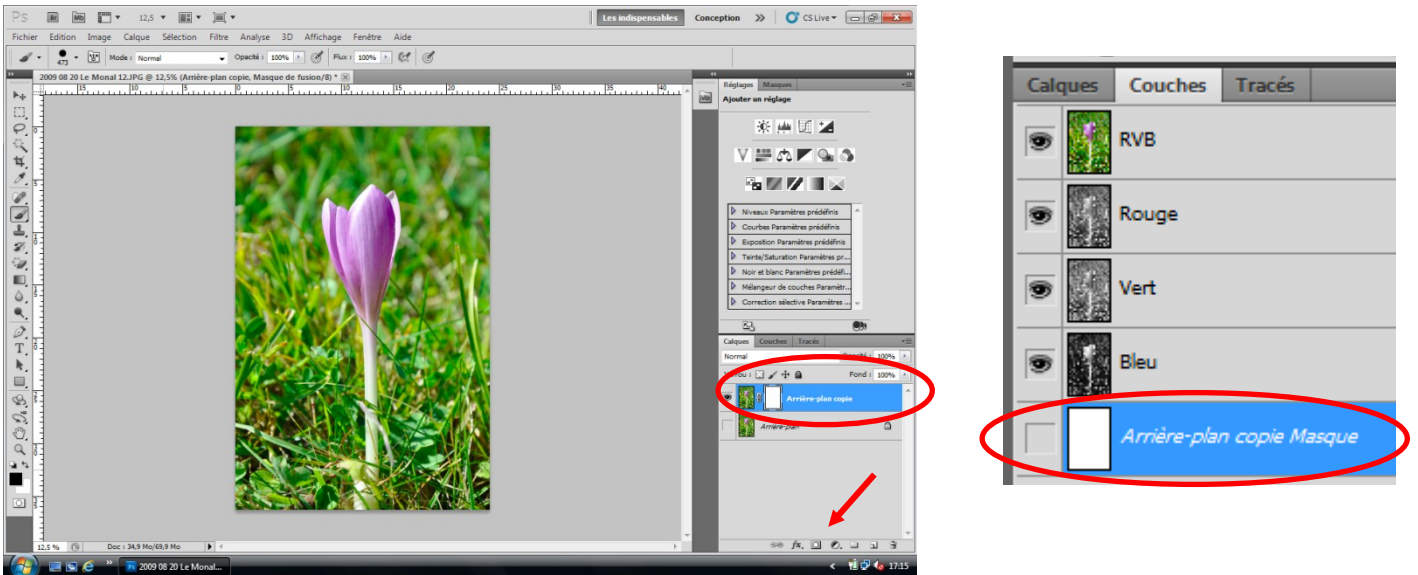


DETOURER AVEC LES MASQUES

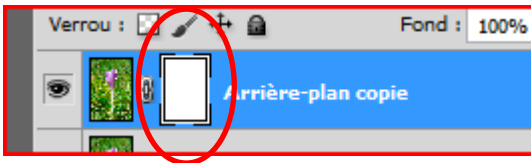
Le masque va avoir la même fonction que la gomme avec l'avantage de pouvoir corriger ses erreurs à tout moment.

Première façon de faire

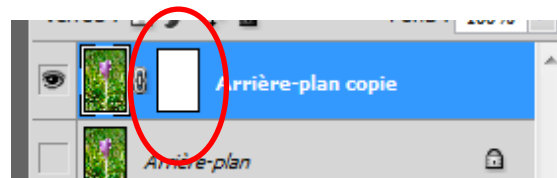
Dupliquer le calque d'arrière plan, décocher l'œil du calque « arrière plan » et créer un masque de fusion avec l'icône « rectangle avec cercle au milieu » en bas de la fenêtre des calques.



Vérifier que le masque est bien sélectionné comme ci-dessous « cadre blanc avec coins noirs », sinon clic gauche dans le rectangle blanc. Pour désélectionner le masque, clic gauche dans le rectangle bleu du calque.

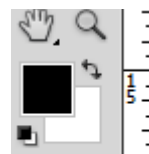


Masque sélectionné

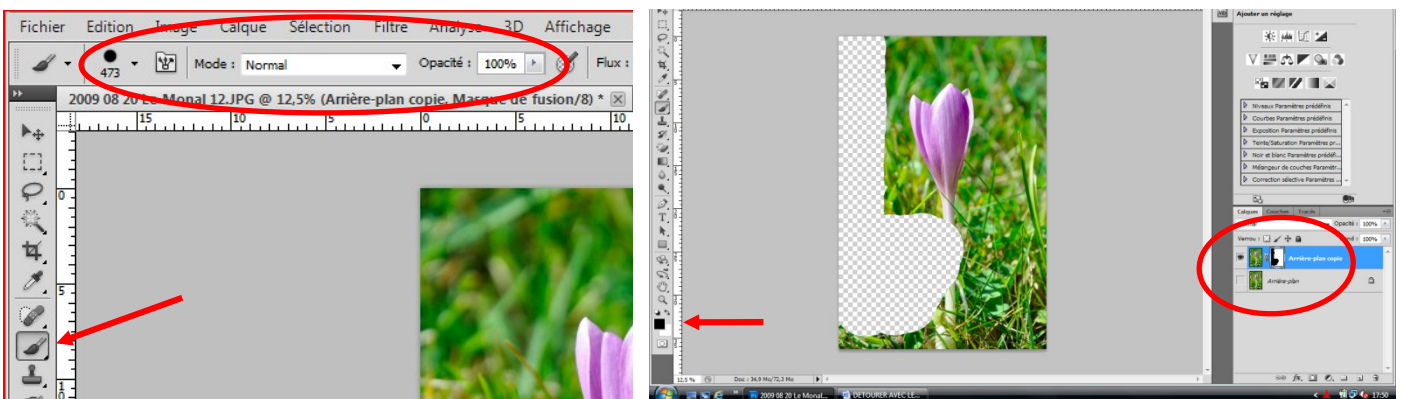


masque désélectionné

Sélectionner le noir en couleur de premier plan et le blanc en couleur d'arrière plan et avec l'outil pinceau on va gommer ce que l'on veut supprimer.



« régler la *taille*, le mode *normal*, l'opacité *100%* »



Pour corriger l'erreur, toujours avec le pinceau, on va peindre en blanc (couleur de premier plan)

