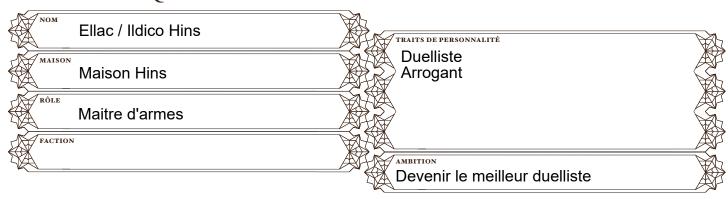


AVENTURES DANS L'IMPERIUM

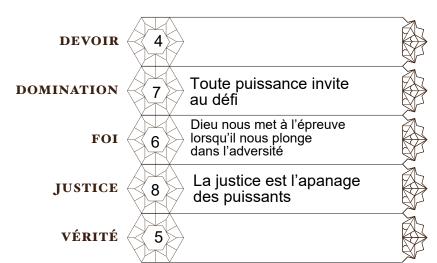
FEUILLE DE PERSONNAGE

HISTORIQUE



PRINCIPE

MAXIME



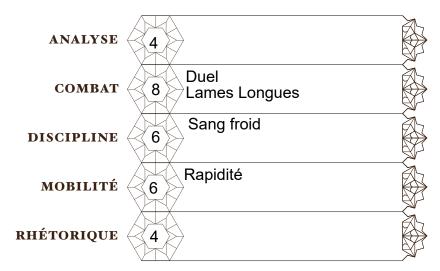
TALENTS

La lame lente

Action Décisive

Maitre d'Arme

COMPÉTENCE SPÉCIALISATIONS



ATOUTS

Epée (amre de corps à corps)

Bouclier personnel (atomique défense, protection)

Ecuyer (Loyal)

