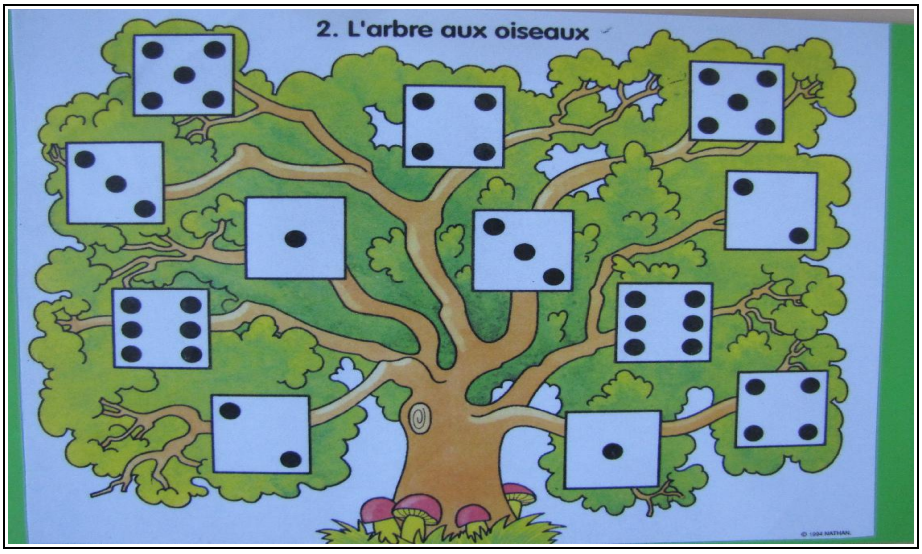
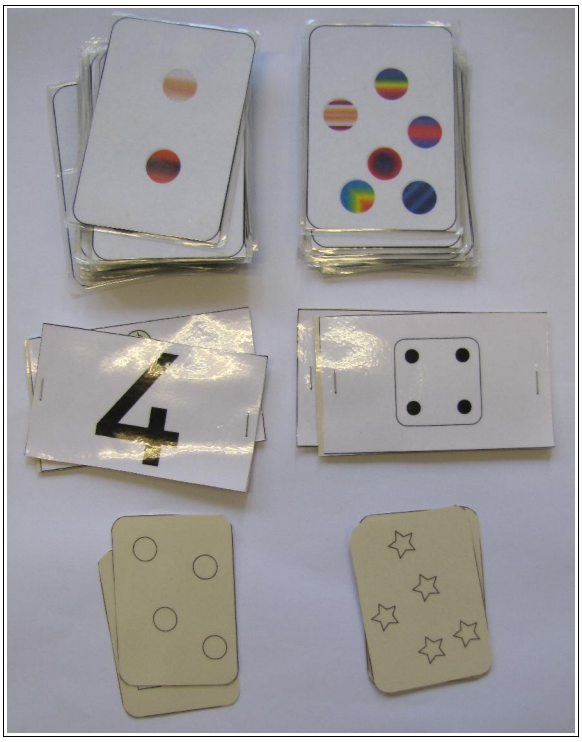
L'arbre aux oiseaux



Matériel :	- une planche de jeu par enfant; - des étiquettes avec d'un côté des oiseaux, de l'autre côté le nombre de points correspondant; - un dé de 1 à 6, avec des points ou des chiffres.
Règle :	Chacun son tour, on lance le dé. Puis, on compte le nombre de points du dé. Ensuite, on prend une étiquette avec autant d'oiseaux que de points du dé et on la pose sur l'arbre sur la face du dé correspondante.
But du jeu :	Poser tous ses oiseaux sur son arbre.

Jeux de bataille



Matériel :	- un jeu de cartes (avec des billes, des nombres, des points ou des dessins) de 1 jusqu'à 10.
Règle :	On distribue les cartes entre les joueurs. Chacun des joueurs prend la carte qui est au-dessus du paquet et la retourne sur la table. On compte les points ou les dessins. Le joueur qui en a le plus prend les cartes. Attention, s'il y a le même nombre sur les cartes, il y a « bataille »; on doit alors montrer une nouvelle carte.
But du jeu :	Avoir le plus grand nombre de cartes.