

## Règles des manches qualificatives

Pour se qualifier il faut être dans les quatre premiers. Comme il y a 3 manches, on compte les points de la façon suivante: 1er= 1pt, 2e= 2pts, ... , 8e=8pts. On fait le total des 3 manches. **Les 4 pilotes qualifiés sont ceux qui ont le plus petit total** de points. En cas d'ex æquo, c'est la dernière manche qui est considérée comme la plus importante.

La règle fréquemment utilisée par les pilotes est **celle des 12pts** (4+4+4): si on a plus on ne passe pas, si on a 12 ou moins, on passe. Cette règle est **FAUSSE**. Elle ne fonctionne que dans la moitié des cas environ.

On peut très bien être qualifié avec 18pts ou être éliminé avec 9pts.  
Les deux tableaux suivants le démontrent.

**Alexandre est qualifié avec 8-6-4:**  
(au bénéfice de la dernière manche)

	m1	m2	m3	total	Place
Maxime	1	1	1	<b>3</b>	<b>1</b>
Mickael	2	2	2	<b>6</b>	<b>2</b>
Pierre	3	3	3	<b>9</b>	<b>3</b>
Loic	5	5	8	<b>18</b>	<b>8</b>
Julien	6	7	5	<b>18</b>	<b>5</b>
Corentin	4	8	6	<b>18</b>	<b>6</b>
Kévin	7	4	7	<b>18</b>	<b>7</b>
Alexandre	8	6	4	<b>18</b>	<b>4</b>

**Alexandre est éliminé avec 2-2-5:**

	m1	m2	m3	total	Place
Maxime	1	4	4	<b>9</b>	<b>4</b>
Alexandre	2	2	5	<b>9</b>	<b>5</b>
Pierre	3	5	1	<b>9</b>	<b>1</b>
Loic	4	3	2	<b>9</b>	<b>2</b>
Julien	5	1	3	<b>9</b>	<b>3</b>
Corentin	6	6	6	<b>18</b>	<b>6</b>
Kévin	7	7	7	<b>21</b>	<b>7</b>
Mickael	8	8	8	<b>24</b>	<b>8</b>