

SISIMIZI



Editrice Giochi 1996

Jeu de plateau

Joueurs : **2 à 4**
Age : **10 ans et +**
Durée : **45 mn**
Thème : **Animaux**
Mécanisme : **placement**

Vous allez devoir placer vos 7 fourmilières dans les 7 territoires, en les reliant par des colonnes de fourmis, elles ne doivent pas être interrompues.

