

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGO SUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante :

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons : en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés : **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diag** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : 20Minutes N° 19 moyen du vendredi 16 janvier 2009

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
B									C
	I				S				E
		F		E					I
	C	A				I			B
	S	E	B	C	L	F	A	O	
	F	B			A	C			L
A	B						L		F
F		C							A
				O					S

a	b	c	d	e	f	g	h	i	

a	b	c	d	e	f	g	h	i	

N°	Coup	Logique du coup
1	e5=C	L3, diag, ligne8
2	h4=B	Car6, col i
3	h8=A	col i, ligne8
4	h1=C	col i
5	c6=B	L2, C1
6	d5=B	L2
7	c4=A	C1, L2
8	f6=A	L2, diag, Car9
9	g5=F	Car4, ligne5
10	b5=S	col b, ligne5

N°	Coup	Logique du coup
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
B									C
	I				S				E
		F		E					I
	C	A	O			I			B
I	S	E	B	C	L	F	A	O	
O	F	B			A	C	I	L	
A	B						L		F
F		C						E	A
				O					S

a	b	c	d	e	f	g	h	i	

a	b	c	d	e	f	g	h	i	

N°	Coup	Logique du coup
11	a5=I	ligne5
12	h6=I	L2
13	a6=O	Car4, ligne6
14	d4=O	L2, C2
15	h8=E	diag
16		
17		
18		
19		
20		

N°	Coup	Logique du coup
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		