

Béa Miller

Mon nom est Béa Miller. J'ai rejoint la SIC suite à ma radiation des Forces Armées du Noyau lors des Xénoguerres de Maladiss. J'ai été sélectionnée pour le projet X sans que l'on ne me demande vraiment mon avis. Ce que j'ai vu dans ces passés-virtualités me trouble. Tout paraissait si réel. Jamais une virtualité ne m'avait cet effet auparavant.

- **Ex-Toubib de Forces Spéciales Accro à Ses Médocs**
- Pas Le Temps Pour Ça !
- Médecin Militaire
- C'était Pas Ma Xénoguerre !
- Je Sais Que Je Peux Soigner Kassandr

Points de Fate : 3

Stress Physique : 1 2

Stress Mental : 1 2 3

Stress Crédits : 1

Conséquence Légère 2 :

Conséquence Modérée 4 :

Conséquence Grave 6 :

Halo :

- Puce des Forces Spéciales
- Scalpel, drone chirurgical (Technique +4, scalpel monomoléculaire +3)
- Cathéter, drone psychologique (Empathie +4, Volonté +3)

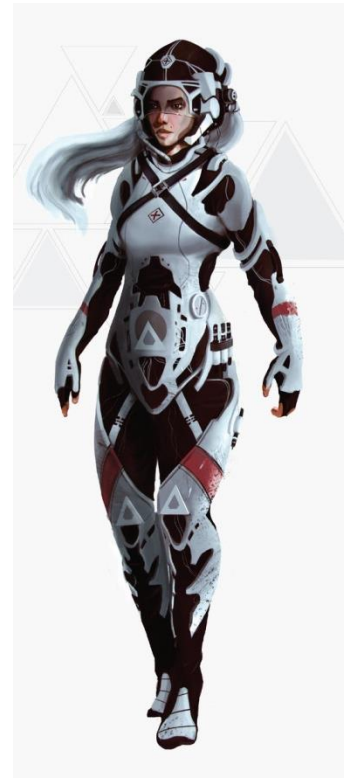
Réminiscences :

- *Poussière, Tu Redevieras Poussière*
- *Les Ombres Sont Mon Royaume*

Excellente +4	Technique			
Bonne +3	Volonté	Savoir		
Passable +2	Observation	Corps à Corps	Empathie	
Moyenne +1	À Distance	Bureaucratie	Physique	Athlétisme

Prouesses :

- Survie : +2 en Savoir dans un environnement hostile
- Méditech : +2 en Technique pour traiter les conséquences physiques
- Système biomédical : Technique Passable (+2) pour les actions de récupération
- Saturation Cérébrale : Utilisez Volonté pour infliger des attaques mentales via la Noosphère



Laza Merin

Vous avez déjà entendu parler des Enfants d'Ocantus ? Le groupe de cyber-activistes des Mondes du Noyau, ceux qui volent aux Trans-Humains pour donner aux Humains ? C'est moi qui l'ai créé, et c'est moi qui suis à la tête de ce groupe. Le Moineau Rouge, c'est moi. Et ce groupe est aussi une arnaque, montée de toutes pièces par la SIC pour assurer un contrôle sur la population et les groupuscules alternatifs des rejetés du noyau. Parfois j'ai honte de ce que je fais. Et après ma plongée dans ces virtualités, je me dis avec effroi que la manipulation est à tous les niveaux...



- **Activiste Au Cœur d'Or, Rongée Par les Remords et Idéaliste**
- Je Suis Le Moineau Rouge
- EGO Est Mon Seul Véritable Ami
- Indécrottable Madame Je Sais Tout
- La Moins Pire Des Solutions...

Points de Fate : 3

Stress Physique : 1 2 3

Stress Mental : 1 2

Stress Crédits : 1 2

Conséquence Légère 2 :

Conséquence Modérée 4 :

Conséquence Grave 6 :

Halo :

- Puces des Forces Spéciales
- No Pasaràn ! drone espion et activiste (+2 pour Créer un avantage afin de lire les pensées superficielles)

Réminiscences :

- *Pyrokynésie*

Excellente +4	Intimidation			
Bonne +3	Relations	Empathie		
Passable +2	Enquête	Combat À Distance	Bureaucratie	
Moyenne +1	Corps à Corps	Technique	Physique	Athlétisme

Prouesses :

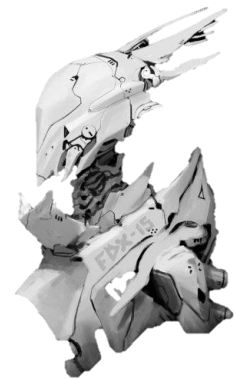
- Baratineuse : +2 pour Surmonter lorsque vous baratiner quelqu'un
- Combinaison P : Bonus de +1 pour Défendre, indice d'armure de 1, Etanche

Envie Générale d'Osmose (EGO)

Une fois j'ai rêvé. Si, je m'en souviens très bien. Cela n'avait rien à voir avec des fantômes dans mon eidolon ou des résidus émotionnels de ma défragmentation nocturne, non, c'était vraiment un rêve. J'étais dans un champ de fleurs, caressées par les vents. Les fleurs s'écartaient et je voyais l'univers. C'était un univers où régnait l'harmonie entre la chair et le métal. Un univers où nous ne faisons qu'un. Une fois j'ai rêvé, et j'ai revu ce rêve dans ces virtualités.



- **Vaisseau de Surveillance Intelligent de la SIC**
- Rêveur Poétique
- Je Suis La Preuve Que L'Humanité Est Transcendante
- Certains Boulots Ne Sont Pas Fait Pour Les Humains
- C'était Moins Une



Points de Fate : 3

Stress Physique : 1 2

Stress Mental : 1 2 3

Stress Système : 1 2 3

Stress Crédits : 1 2

Conséquence Légère 2 :

Conséquence Modérée 4 :

Conséquence Grave 6 :

Halo :

- Avatar EGO : Athlétisme, Combat à mains nues Passables (+2)
- Instance De La Noosphère Des Forces Spéciales
- Tireur d'Elite : Utilisez Combat à distance pour les actions de personnage

Réminiscences :

- *Mes Rêves Dans Ta Tête*
- *Reprogrammer Les Pensées*

Excellente +4	Sociabilité			
Bonne +3	Balayage actif	Combat À Distance		
Passable +2	Balayage passif	Discrétion	Systèmes	
Moyenne +1	Mensonge	Manœuvre	Astroplanage	Volonté

Prouesses :

- Scan Anti-anomalies : Balayage actif pour Défendre contre Mensonge

Matilla Boniface de Gerbiton

J'ai parcouru le nouvel espace de la Communalité de long en large et en travers. Et en des sens que j'aurai préféré ne pas pratiquer, également. J'ai croisé le chemin de la SIC lors d'un contrat étrange et pas forcément florissant sur la lune morte de Nezaris, dans le secteur des Méduses Mortes. Après nous être aidés mutuellement, j'ai décidé de les rejoindre, en tant que novo-marchande indépendante. Je leur filais des coups de mains de et je gardais mon libre-arbitre et m'ouvrais les portes de marchés juteux. Gagnant gagnant. Jusqu'à aujourd'hui et cette étrange mission. Ces virtualités dépeignant un passé remettant en question les fondements mêmes de l'Humanité. Qu'ai-je ramené avec moi, et qu'ai-je laissé derrière ?



- **Novo-Marchande Reconvertie**
- Plus Chapardeuse Tu Meurs
- Viens Voir Maman...
- Béa Miller Est Mon Type De Femme
- Trahie Par Laza Dans l'Affaire de la Couronne de Jade

Points de Fate : 3

Stress Physique : 1 2

Stress Mental : 1 2 3

Stress Crédits : 1 2 3

Conséquence Légère 2 :

Conséquence Modérée 4 :

Conséquence Grave 6 :

Réminiscences :

- *Force Posthumaine*
- *Arrête Les Projectiles*

Excellente +4	Empathie			
Bonne +3	Sociabilité	Ressources	Science	
Passable +2	Savoir	Combat à distance	Technique	Volonté
Moyenne +1	Mensonge	Enquête	Observation	Combat à mains nues

Prouesses :

- Pourvoyeur : Utilise Relations pour tout savoir des cargaisons et des échanges commerciaux
- Maillage renforcé : indice d'armure de 1
- Novomarchand Princesse Romarin : Astroplanage Passable (+2) ; Manœuvre, Balayage passif Moyens (+1)

Berthollet

Toutes ces affaires ne me concernent guère. Je veux dire, oui bien sûr je fais partie de l'Humanité et oui bien sûr je revendique cette appartenance mais, sérieusement, cette histoire concerne l'ancienne Humanité, les Humains, l'espèce originaire de la Terre et pas nous, la nouvelle Humanité, vous voyez ce que je veux dire ? Alors qu'ils se bouffent le cloaque pour savoir s'ils descendent d'une amibe ou d'une poêle à frire, très bien, ça ne regarde qu'eux, mais, de là à ce qu'ils veulent reprogrammer toute la noosphère... Il y'a des limites à ne pas franchir, et ce n'est certainement pas le monde que je veux laisser à mes enfants !

- **Xénomorphe Céphalopode Pilote de niveau 2 et Papa Concerné**
- Membres Semi-Autonomes
- Nous Faisons Tous Partie de l'Humanité
- C'est La Dernière Fois Qu'On Me Prend Par Les Sentiments
- Mes Enfants Avant Tout !



Points de Fate : 3

Stress Physique : 1 2 3

Stress Mental : 1 2 3

Stress Crédits : 1 2 3

Conséquence Légère 2 :

Conséquence Modérée 4 :

Conséquence Grave 6 :

Halo :

- Implant Neuronal : Connexion à la Noosphère et Technopsi

Réminiscences :

- *J'ai Déjà Lu Ça*
- *Lire Sur Toi Comme Un Livre Ouvert*

Excellente +4	Pilotage			
Bonne +3	Empathie	Technique		
Passable +2	Athlétisme	Observation	Science	
Moyenne +1	Conduite	Physique	Volonté	Combat à mains nues

Prouesses :

- Spécialiste en Apesanteur : +2 pour Créer un avantage lorsque vous manœuvrez en apesanteur
- Pilotage de vaisseau : Utilisez Pilotage pour les actions de factaire
- Tentacules : +2 en Combat à mains nues pour Créer un Avantage ET à l'attaque
- Pistolet Zéro Cible-auto T9 : Combat à distance Passable (+2)

Kassandr Reiter

Je suis un exécuteur de la SIC. Le reste n'a pas d'importance.

- **Machine à Tuer Impitoyable**
- Hanté par un Passé Oublié
- J'Ai Appris A Cacher Ma Peur
- Bourreau des Xénoguerres de Maladiss
- Béa et Moi, C'est Une Grande Histoire d'Amour

Points de Fate : 3

Stress Physique : 1 2 3 4

Stress Mental : 1 2 3

Stress Crédits : 1 2

Conséquence Légère 2 :

Conséquence Modérée 4 :

Conséquence Grave 6 :



Halo :

- Puce des Forces Spéciales
- Puce de compétence Combat à Distance : +1 en Combat à distance

Réminiscences :

- *Passe-Muraille*
- *Vue et Ouïe Posthumaine*

Excellente +4	Combat à distance			
Bonne +3	Observation	Physique		
Passable +2	Athlétisme	Corps à corps	Discrétion	
Moyenne +1	Infiltration	Intimidation	Volonté	Combat à mains nues

Prouesses :

- Système biomédical : Technique Passage (+2) pour les actions de récupération
- Désintégrateur AFIX-2 « Maladiss », indice d'arme de 4, portée 2, *Expérimental, Sans Recul, Blessures Terribles* ; Savoir, Combat à Distance, Sociabilité Moyens (+1)
- Combinaison P : +1 pour Défendre, indice d'armure de 1, *Etanche*