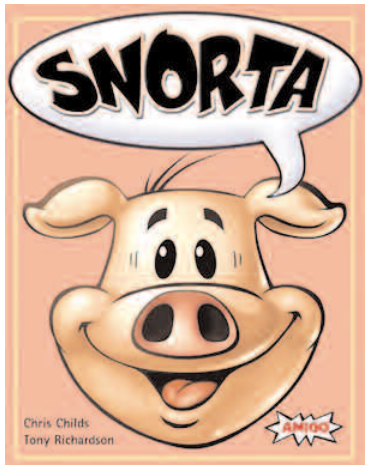
SNORTA



Amigo 2005

Jeu de cartes

Joueurs :	**3 à 6**
Age :	**6 ans et +**
Durée :	**20 mn**
Thème :	**animaux**
Mécanisme :	**observation, réflexe**

Deux cartes identiques sont retournées et vous devez pousser le cri de l'animal découvert. Un jeu de rapidité, fous rires garantis…