

## Chapitre 6 – Opérations & décimaux

- Fiche I : Puissances de 10 & changements d'unités -

### Règles sur les puissances de 10 :

- **multiplier** par 10, 100 ou 1000 revient à déplacer la virgule de 1, 2 ou 3 rangs vers la **droite**
- **diviser** par 10, 100 ou 1000 revient à déplacer la virgule de 1, 2 ou 3 rangs vers la **gauche**.
- Multiplier un nombre par 0,1 revient à le diviser par 10.

**Exemples :**  $314,589 \times 100 = 31\,458,9$   
 $314,589 \div 10 = 31,4589$

**Sésamath :** page 28

### Méthode pour les changements d'unité :

On cherche à compléter l'égalité suivante : **78,9 dam = ..... cm**

On utilise le tableau suivant.

km	hm	dam	m	dm	cm	mm

- 1) Le chiffre des unités (ici : 8) doit toujours être placé dans la colonne correspondante à l'unité de mesure donnée (ici : dam)

km	hm	<b>dam</b>	m	dm	cm	mm
	7	<b>8,</b>	9			

- 2) On rajoute des zéros jusqu'à la mesure souhaitée (ici : cm)

km	hm	dam	m	dm	<b>cm</b>	mm
	7	8,	9	0	<b>0</b>	

- 3) Le dernier 0 devient le nouveau chiffre des unités. On peut donc compléter :  
 $78,9 \text{ dam} = \mathbf{78\,900 \text{ cm}}$

Autre exemple : **45,86 dm = ..... hm**

km	hm	dam	m	dm	cm	mm
	0,	0	4	5,	8	6

$45,86 \text{ dm} = \mathbf{0,04586 \text{ hm}}$

**Remarque :** On procède de la même façon avec les litres (L) et les masses (g).

**Sésamath :** pages 28 et 29

## Chapitre 6 – Opérations & décimaux

### - Fiche II : Opérations -

#### Poser des opération avec des décimaux :

- Pour les **additions** et les **soustractions** de nombres décimaux, on **aligne les virgules**.

$$\begin{array}{r} 21,7 \\ + 4,58 \\ \hline 26,28 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 27,10 \\ - 14,8 \\ \hline 12,2 \end{array}$$

Lorsque le chiffre du haut est plus petit, il ne faut pas oublier la retenue.

- Pour les **multiplications**, il n'est pas utile d'aligner les virgules et on ne s'en occupe qu'à la fin du calcul.

$$\begin{array}{r} 1,58 \\ \times 2,4 \\ \hline 632 \\ 316. \\ \hline 3,792 \end{array}$$

Il n'y a pas de virgules, ici ! →

1,58 → 2 chiffres après la virgule  
 +  
 2,4 → 1 chiffre après la virgule  
 ↓  
 3,792 ← 3 chiffres après la virgule

- Pour les **divisions**, il y a **une règle** à respecter et **quatre astuces** à retenir :

- **règle** : ne jamais dépasser la virgule du dividende lorsqu'on commence la division

- **astuces** :

- 1) lorsqu'un même reste apparaît plusieurs fois, la division ne se termine pas
- 2) lorsqu'on a plus de chiffres à descendre, on abaisse les zéros inutiles
- 3) après avoir abaissé un chiffre, si le nombre est plus petit que le diviseur, on met un zéro au quotient et on abaisse le chiffre suivant
- 4) pour faire disparaître la virgule du diviseur, on la déplace vers la droite, du même nombre de rang, dans le dividende et le diviseur

**Exemples** : pose et effectue les divisions suivantes.

1)  $1,78 \div 5$

3)  $63,576 \div 9$

2)  $45,5 \div 22$

4)  $88,92 \div 1,2$

**Sésamath** : page 30 à 36

## Chapitre 6 – Opérations & décimaux

- Fiche III : Ordres de grandeur et valeurs approchées -

### Ordres de grandeur :

Pour obtenir un ordre de grandeur d'un calcul, on remplace les termes ou les facteurs par des nombres plus simples, faciles à calculer.

**Exemples :**  $195 + 1\,217 \blacktriangleright 200 + 1\,200 \blacktriangleright 1\,400$   
 $7\,813 - 1\,972 \blacktriangleright 7\,800 - 2\,000 \blacktriangleright 5\,800$   
 $19,5 \times 48 \blacktriangleright 20 \times 50 \blacktriangleright 1\,000$

**Sésamath :** pages 31 et 32

### Valeurs approchées :

Donner une valeur approchée d'un nombre consiste à donner un nombre qui soit le plus proche possible du nombre donné.

On peut donner une valeur par **défaut**, c'est à dire inférieure ou par **excès**, c'est à dire supérieure.

On précisera ensuite si on la veut à **l'unité** (valeur entière), au **dixième** (une chiffre après la virgule), au **centième** (deux chiffres après la virgule), ...

### Exemples :

Nombre	Valeur approchée à l'unité par		Valeur approchée au dixième par	
	défaut	excès	défaut	excès
125,86	125	126	125,8	125,9
0,15	0	1	0,1	0,2

**Remarque :** Un **arrondi** est la valeur approchée la plus proche du nombre.

**Exemple :** Un arrondi au dixième de 125,86 est **125,9**.

De façon générale, on arrondi à **125,8** les nombres :

125,80      125,81      125,82      125,83      125,84

et on arrondi à **125,9** les nombres :

125,85      125,86      125,87      125,88      125,89

**Sésamath :** page 32