



# Fichier d'activité – Jour 3

N2

## SUDOKU

Niveau 2- Grille 5

4			2
	1		3
	2	3	
3			1

Niveau 2- Grille 6

			2
2	3	1	
	4	2	
3			1

### Coloriage



*Devinettes*  
*Lecture d'inférence*



*niveau 1*

**3**

Ce qui l'a attiré dans ce métier, c'est de sauver et d'aider les gens, bien sûr. Mais il adore également conduire les énormes véhicules rouges garés à la caserne.

**A** *Qui conduit ces véhicules?*

.....

*Il énerve beaucoup maman lorsqu'elle retrouve plein de poils sur les coussins du canapé. Mais il sait se faire pardonner en se collant à ses jambes tout en ronronnant très fort pour lui montrer qu'il l'aime et se faire pardonner.*

**B** *De quel animal parle-t-on?*

.....

De la fumée sortait par la fenêtre de l'immeuble. On entendit la sirène. Pierre descendit du camion, déploya la grande échelle et grimpa le premier.

**C** *Quel est le métier de Pierre?*

# Mots mêlés en autonomie

## Les métiers / 2



È L Û C X L S B X L È N O I O B J V N A  
K J V È F R P O P R H S Â J U G E U A F  
G G P L R U E I N É G N I N F V R À S P  
V R S G R N E I C I T A M R O F N I I E  
È O B ÿ R E I T N E P R A H C K I A T F  
F S Ç H Û Z Ê O N N Y E N K V M Ï F R A  
Â S E Â T C F Û J S O N R H Ç Q B Z A C  
W I D À E H X Ç Ç M P S V Ï W K ÿ È E T  
L S E S R E I C I L O P S Û U Û Ô R P E  
Y T S Z H P D L L É I I Î I N O Ç A M U  
Q E S G S R U E X O B È F K O Y P A É R  
Û T I E T S I R É I N I P É P P Y S D D  
X Q N Ï K U M N L N B P É Z E X U T E I  
K Z A B D R U B E Ç J E T O L I P R C X  
ÿ X T B I B L I O T H É C A I R E O I W  
A Â E Ê B J C N L U N W O L C N O N N Â  
V S U U X I H C O C C F D K Q H É O J ÿ  
Q X R N S B W Â P W C H Â J R L Z M A R  
T P J U R D T A C O V A E F V ÿ U E R J  
Y P M D U Ç D T È V É B N R E K C Ê L F



PÉPINIÉRISTE  
BOUCHER  
MÉDECIN  
BOXEUR  
ASTRONOME  
AVOCAT  
PILOTE

GROSSISTE  
ARTISAN  
MAÇON  
DESSINATEUR  
INGÉNIEUR  
POISSONNIER  
MUSICIEN

INFORMATICIEN  
CHARPENTIER  
CLOWN  
ACTEUR  
JUGE  
BIBLIOTHÉCAIRE  
POLICIER

# Le ver de terre

3



Surligne les phrases si elles sont justes :

- 1) Les vers mangent la terre.
- 2) Ce sont des animaux détestés par les fermiers.
- 3) Ils bouchent le sol.
- 4) Ils assèchent la terre.
- 5) Les vers ont des petits poils.
- 6) Les vers ont des yeux .
- 7) Ils respirent par la peau .
- 8) Si de l'eau tombe dans leur trou , ils ne sortent pas.
- 9) Ils peuvent vivre au soleil .
- 10) Un ver coupé en deux continue à vivre .



Ils mangent la terre avec tout ce qu'elle contient : feuilles mortes , animaux minuscules et matières en décomposition . C'est un décomposeur .

Par la queue , ils rejettent ensuite des déchets très riches pour les cultures . Ce sont des animaux très appréciés par les fermiers . En plus , les petits tunnels qu'ils creusent partout dans le sol aèrent et humidifient le terrain .

Le ver a des petits poils sur son corps pour l'empêcher de dérapé .

Les vers n'ont pas d'yeux , mais tout leur corps perçoit la lumière . Ils respirent par la peau . Si de l'eau pénètre dans leur trou , ils doivent sortir pour s'oxygéner . Si un ver de terre n'arrive pas à retourner dans son trou , il sèche au soleil et meurt .

Si un ver de terre est coupé en deux , chaque partie continue à vivre de son côté !

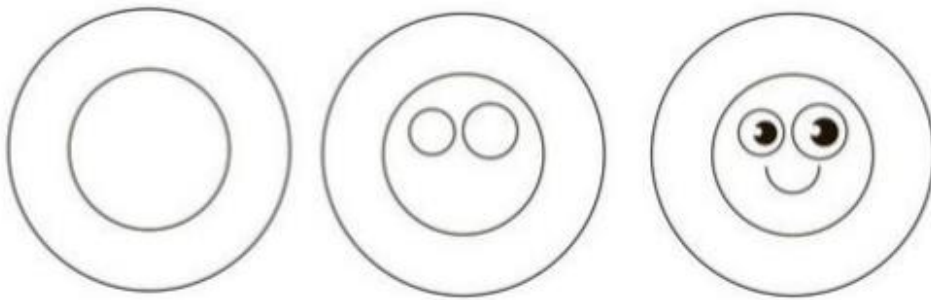


Cherche un autre animal qui mange des vers de terre .



## Géométrie

### Le soleil



- 1 – Marque un point au centre de ta feuille. Pour cela, trace une petite croix.
- 2 – Pique ton compas sur ce point et trace un cercle de taille moyenne.
- 3 – Augmente l'écartement du compas. Pique la pointe sur le même point et trace un nouveau cercle un peu plus grand.
- 4 – Dans ton cercle de taille moyenne, traces-en deux autres encore plus petits pour faire les yeux. Puis trace une bouche.



- 5 – Entre tes cercles moyen et grand, trace des dents qui formeront les rayons de ton soleil.
- 6 – Efface ton grand cercle.
- 7 – Tu n'as plus qu'à colorier !