




Professeur Mc Gregory		31
<i>Archéologue – antiquaire associé au prof. Duchamp.</i>		
Force : 3		
Agilité : 2		
Esprit : 3		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 6		
Résistance : 4		
Traits spéciaux : Fortune		
Equipement : Pelle (domm +1D ; déf CàC -1D)		

Dimitri		59
<i>Homme de main du prof. McGregory.</i>		
Force : 4		
Agilité : 3		
Esprit : 2		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 7		
Résistance : 5		
Traits spéciaux : Dommages supplémentaires 1 Expert en tir 1		
Equipement : Fusil (domm 8D ; ER 28")		

Docteur Helmut Conrad		40
<i>Géologue</i>		
Force : 2		
Agilité : 3		
Esprit : 3		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 6		
Pts de Vie : 5		
Résistance : 3		
Traits spéciaux : Expert en tir 1		
Equipement : Pistolet 45 (domm 6D ; ER 16")		

Docteur Sylvia Duchamp		42
<i>Egyptologue, fille du prof. Duchamp.</i>		
Force : 2		
Agilité : 3		
Esprit : 3		
Résolution : 2		
Pts d'Action : 6		
Pts de Vie : 4		
Résistance : 3		
Traits spéciaux : Doc		
Equipement : Pistolet 22 (domm 5D ; ER 16") Trousse de secours		

Professeur Duchamp		29
<i>Archéologue, spécialiste des civilis. mythiques</i>		
Force : 2		
Agilité : 2		
Esprit : 4		
Résolution : 2		
Pts d'Action : 6		
Pts de Vie : 4		
Résistance : 4		
Traits spéciaux : Erudit		
Equipement : Couteau (domm +1D)		

Tribu de Pygmées		41
Force : 4		
Agilité : 3		
Esprit : 2		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 9		
Résistance : 4		
Traits spéciaux :		
Equipement : Arme de tir (domm +1D* ; ER 16") Lance (domm +2D ; déf CàC +1D)		

Petite arme de tir

Description : toute arme de tir lançant de petits projectiles acérés (arc court, sarbacane).


Coût : 5 pts

Dommmage : +1D

ER : 16 pouces

Spécial : +1D de domm à moins de 8''

Enc : 2

Chef des Pygmées		41
Force : 4		
Agilité : 4		
Esprit : 2		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 6		
Pts de Vie : 4		
Résistance : 5		
Traits spéciaux : Dommage supplémentaire 1		
Equipement : Haches de pierre (domm +2D ; déf CàC +1D)		

Hache de pierre


Description : Arme particulièrement adaptée pour le combat au corps à corps, mais moins efficace qu'une lame d'acier.


Coût : 5 pts


Dommmage : +2D


Spécial : +1D CàC en Défense

Enc : 2

Horde de zombies		32
Force : 3		
Agilité : 2		
Esprit : 1		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 7		
Résistance : 3		
Traits spéciaux : <i>n'ont pas à faire de test de courage</i>		
Equipement : Arme émoussée (domm +2D)		

Zombies archers		34
Force : 2		
Agilité : 3		
Esprit : 1		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 4		
Pts de Vie : 4		
Résistance : 3		
Traits spéciaux : <i>n'ont pas à faire de test de courage</i>		
Equipement : Arc de fortune (4D ; ER 18")		

Prêtre de Sebek		39
Force : 3		
Agilité : 2		
Esprit : 3		
Résolution : 4		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 7		
Résistance : 5		
Traits spéciaux : <i>Véhicule de l'idole</i>		
Equipement : Masse (domm +2D)		

Idole		70
Force : -		
Agilité : 6		
Esprit : 4		
Résolution : -		
Pts d'Action : 6		
Pts de Vie : 6		
Résistance : 8		
Traits spéciaux : Inhumain Réveil des corps		
Equipement : Tambourin		

Réveil des corps


Coût : 20 pts

Condition requise : inhumain

Utilisation : 2 AP par dé

Effets : La figurine possédant ce trait peut réveiller et animer un corps mort avec un ER de 6'' centré sur lui ou sur l'un de ses véhicules.


Le test se fait sous l'Esprit, pour chaque réussite, un zombie se relève.


Nathalie Lemel		-
Force : 4		
Agilité : 3		
Esprit : 2		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 7		
Résistance : 5		
Traits spéciaux : <i>Véhicule de l'idole</i>		
Equipement : -		

Tribu de Nessob		48	
<i>Bande d'hommes primitifs.</i>			
Force : 4			
Agilité : 3			
Esprit : 2			
Résolution : 3			
Pts d'Action : 5			
Pts de Vie : 5			
Résistance : 4			
Traits spéciaux :			
Mouvement supplémentaire x2			
Vétéran			
Equipement :			
Arme de pierre ou d'os (domm +2D)			
Lance (domm +2D ; ER 5")			


Nessob		43	
<i>Chef de tribu.</i>			
Force : 4			
Agilité : 4			
Esprit : 2			
Résolution : 3			
Pts d'Action : 6			
Pts de Vie : 7			
Résistance : 5			
Traits spéciaux :			
Expert en combat			
Dommages supplémentaires			
Equipement :			
Epieu (domm +2D ; déf CàC +1D)			


Sorcier		42
<i>Sorcier de la tribu</i>		
Force : 2		
Agilité : 3		
Esprit : 3		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 6		
Pts de Vie : 5		
Résistance : 3		
Traits spéciaux :		
Expert en tir 2		
Doc'		
Equipement :		
Trousse de secours		
Silex acérés (domm +1D ; ER 10")		

Madame Crom'		42
		
Force : 4		
Agilité : 3		
Esprit : 2		
Résolution : 3		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 8		
Résistance : 5		
Traits spéciaux :		
Dommage supplémentaire 2		
Vitalité supplémentaire		
Equipement :		
Arme de pierre ou d'os (domm +2D)		

Monsieur Crom'		40
		
Force : 4		
Agilité : 3		
Esprit : 2		
Résolution : 2		
Pts d'Action : 5		
Pts de Vie : 7		
Résistance : 5		
Traits spéciaux :		
Dommage supplémentaire		
Vitalité supplémentaire		
Réflexe Eclair		
Equipement :		
Epieu (domm +2D ; déf CàC +1D)		

Vétérans Slann	45
<i>Gardiens de l'entrée du Fleuve</i>	
Force : 3	
Agilité : 2	
Esprit : 3	
Résolution : 3	
Pts d'Action : 5	
Pts de Vie : 6	
Résistance : 3	
Traits spéciaux : Dommages supplémentaires Inhumain Vétéran	
Equipement : Arme (domm +3D ; déf CàC +1D)	

Crocodile géant	46
	
Force : 5	
Agilité : 2	
Esprit : 1	
Résolution : 2	
Pts d'Action : 3	
Pts de Vie : 7	
Résistance : 6	
Traits spéciaux : Inhumain Dommages supplémentaires 2 Armure naturelle 2	
Equipement : Morsure (domm +3D)	

Prêtre Troglodyte	50
<i>Prêtre des Slanns</i>	
Force : 3	
Agilité : 4	
Esprit : 3	
Résolution : 4	
Pts d'Action : 7	
Pts de Vie : 7	
Résistance : 5	
Traits spéciaux : Inhumain Aura terrifiante Attaque Psi 3	
Equipement : Epée (domm +3D ; déf CàC +1D)	

Monteur de Raptor	46
	
Force : 5	
Agilité : 2	
Esprit : 2	
Résolution : 2	
Pts d'Action : 4	
Pts de Vie : 7	
Résistance : 6	
Traits spéciaux : Inhumain – Armure naturelle Dommages supplémentaires 2 Réflexe éclair	
Equipement : Griffes (domm +2D)	