

# FANTÔME DE MAC GREGOR



**Nathan 1998**

*Jeu de plateau*

Joueurs : **2 à 4**  
Age : **8 ans et +**  
Durée : **30 mn**  
Thème : **fantastique**  
Mécanisme : **capture, parcours, déduction**

A l'aide de clefs ou de blasons, vous devez sortir du château sans que le fantôme vous rattrape, sinon vous hanterez le château pour toujours...

