

## **GERNICUS : Pierre de Arenis**

Vous êtes né dans la région de Savoie et après votre apprentissage, vous avez rejoint un groupe de jeunes Mages qui a fondé son alliance, Annicacia. L'Alliance s'est installée dans une ancienne ferme romaine, à 2 heures d'Annecy, elle-même, à côté d'une pierre dressée qui est le centre de l'aura magique de l'Alliance.

La recherche de Vis est souvent perturbée par les Fées et c'est souvent que vous avez besoin d'une escorte, vous attendez d'ailleurs le retour des compagnons pour partir à la récolte.

En attendant, vous auscultez une des servantes qui est malade, pour savoir quelle maladie elle a et comment la soigner.

***Le Don*** : vous pouvez pratiquer la magie

***Mage Hermétique*** : vous faites partie de l'Ordre d'Hermès et reconnu comme tel

***Clarté de pensée*** : +3 pour résister aux mensonges, à la confusion, à l'embrouillement, et la à la falsification (magique ou vulgaire)

***Effet secondaire*** (difficile de mentir) : voir fiche

***Malédiction de Vénus*** : des gens que vous détestez ont le béguin pour vous et refusent d'entendre vos refus. Vous avez tendance à tomber amoureux de gens inappropriés. Les gens qui vous intéressent vous trouvent vain et creux.

## **Sorts**

### ***Œil du médecin***

P : toucher D : mom, C : Ind

Détermine l'état de santé global de l'individu. Jet de Tension (Per + Médecine, 4+) pour les maladies inhabituelles.

### ***Yeux de l'aigle***

P : Per, D : soleil, C : vision

Vous voyez clairement de loin quelque soit la distance. Vous distinguez les objets comme s'ils étaient à quelques centimètres.

### ***Conjuration des images lointaines***

P : Myst, D : Conc, C : Pièce

Vous pouvez voir et entendre dans un lieu choisi si vous avez un Lien Mystique avec l'endroit ou une personne s'y trouvant.

### ***Invisibilité du mage immobile***

P : Toucher, D : Soleil, C : Ind

La Cible devient invisible sauf si elle bouge. L'ombre reste visible.

### ***Souffle glacé du mensonge***

P : CV, D : Conc, C : Ind

La cible expire des volutes de brume à chaque mensonge, des traces de gel apparaissent même en cas de gros mensonges. La Cible peut résister avec un jet de Communication + Tromperie (15+)

### ***Incursion dans l'esprit humain***

P : CV, D : Mon, C : Ind

Vous pouvez sonder en profondeur et comprendre le contenu de l'esprit d'une Cible.