

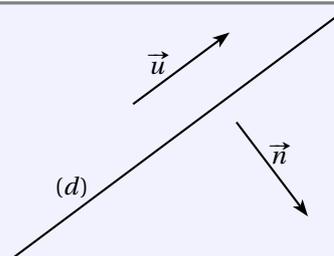
Applications du produit scalaire

1 Vecteur normal, perpendiculaires et cercle

1.1 Vecteur normal

Définition 1 (Vecteur normal à une droite).

Soit (d) une droite de vecteur directeur \vec{u} . On dit que le vecteur non nul \vec{n} est un vecteur normal de (d) si \vec{u} et \vec{n} sont orthogonaux, c'est à dire si $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$.



Propriété 1 (Équation cartésienne et vecteur normal).

Dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , on considère une droite (d) .

- Si (d) a une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$ alors le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est normal à (d) .
- Réciproquement, si $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est normal à (d) alors (d) a une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$.

DÉMONSTRATION .

- Supposons que $(d) : ax + by + c = 0$ et considérons le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$. Le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de (d) .
 $\vec{u} \cdot \vec{n} = -b \times a + a \times b = 0$ donc $\vec{u} \perp \vec{n}$ donc \vec{n} est bien normal à (d) .

- On suppose que $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est normal à (d) et on considère un point $A(x_0 ; y_0)$ de la droite (d) .

Un point $M(x ; y)$ appartient à (d) si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AM} et \vec{n} sont orthogonaux c'est à dire si et seulement si $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \vec{n} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = 0 \iff a(x - x_0) + b(y - y_0) = 0 \iff ax + by + (-ax_0 - by_0) = 0$.

Exemple 1. Équation cartésienne d'une perpendiculaire.

Dans (O, \vec{i}, \vec{j}) orthonormé, on considère les points $A(2 ; 5)$, $B(-3 ; 1)$ et $C(-2 ; -1)$.

- Déterminer une équation cartésienne de la hauteur issue de A du triangle ABC .
- Déterminer une équation cartésienne de la médiatrice du segment $[BC]$.

Exemple 2.

1.2 Équation cartésienne d'un cercle

Propriété 2 (Équation cartésienne d'un cercle).

Dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) du plan, un point $M(x ; y)$ appartient au cercle \mathcal{C} de centre $\Omega(\alpha ; \beta)$ et de rayon $r > 0$ si et seulement si $(x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 = r^2$.

DÉMONSTRATION .

En effet $M(x ; y) \in \mathcal{C} \iff \Omega M = r \iff \Omega M^2 = r^2 \dots$

Exemple 3.

- Déterminer les coordonnées du centre Ω et le rayon du cercle \mathcal{C} dont une équation cartésienne est $(x - 2)^2 + (y + 3)^2 = 4$.
- Même question avec le cercle dont une équation cartésienne est $x^2 + y^2 + 8x - 4y + 11 = 0$.

iii) Soient $A(3; -2)$, $B(-4; 2)$ Déterminer une équation cartésienne du cercle Γ de diamètre $[AB]$.

iv) On donne $A(-2; 2)$, $B(1; 4)$, $C(5; -2)$.

- a) Déterminer la nature du triangle ABC.
- b) Donner une équation cartésienne du cercle circonscrit au triangle ABC.

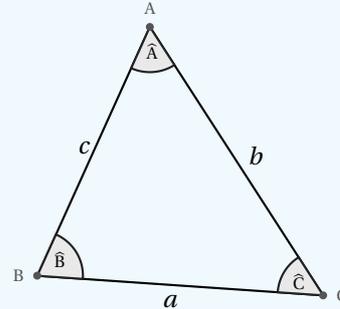
2 Relations métriques dans le triangle

2.1 Théorème d'Al-Kashi

Propriété 3 (Théorème d'Al-Kashi).

Avec les notations de la figure ci-contre, on a :

- $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \times \cos \widehat{BAC}$
- $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \times \cos \widehat{ABC}$
- $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \times \cos \widehat{BCA}$



DÉMONSTRATION .

$$BC^2 = \overrightarrow{BC}^2 = (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})^2 = \overrightarrow{BA}^2 + 2\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AC}^2 = b^2 + c^2 - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = b^2 + c^2 - 2bc \times \cos \widehat{BAC}$$

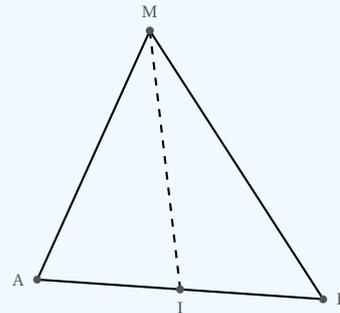
Exemple 4. On considère le triangle ABC qui vérifie $AB = 3$, $AC = 5$ et $\widehat{BAC} = 42^\circ$. Calculer la longueur BC.

2.2 Théorème de la médiane

Propriété 4 (Théorème de la médiane).

Soient A et B deux points du plan et I le milieu du segment $[AB]$.

Pour tout point M du plan, on a $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{AB^2}{2}$.



DÉMONSTRATION .

Nous allons utiliser la relation de Chasles en « injectant » le point I dans les vecteurs \overrightarrow{MA} et \overrightarrow{MB} .

$$\begin{aligned} MA^2 + MB^2 &= \overrightarrow{MA}^2 + \overrightarrow{MB}^2 \\ &= (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA})^2 + (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB})^2 \\ &= \overrightarrow{MI}^2 + 2\overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IA}^2 + \overrightarrow{MI}^2 + 2\overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IB}^2 \\ &= 2\overrightarrow{MI}^2 + \overrightarrow{IA}^2 + \overrightarrow{IB}^2 + 2\overrightarrow{MI} \cdot \underbrace{(\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB})}_{=\vec{0}} \\ &= 2MI^2 + IA^2 + IB^2 \\ &= 2MI^2 + \left(\frac{1}{2}AB\right)^2 + \left(\frac{1}{2}AB\right)^2 \\ &= 2MI^2 + 2 \times \frac{1}{4}AB^2 \\ &= 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2 . \end{aligned}$$

Exemple 5. Soit ABC un triangle tel que $\begin{cases} AB = 4 \\ AC = 5 \\ BC = 7 \end{cases}$. Déterminer la longueur de la médiane issue de A.

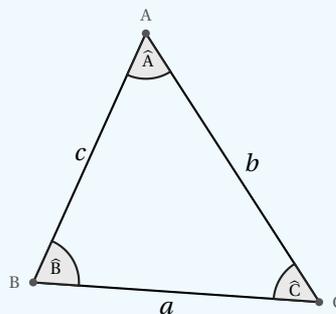
2.3 Formule des sinus

Propriété 5 (Formule des sinus).

Soit ABC un triangle d'aire S. Avec les notations de la figure ci-contre,

$$\text{on a : } S = \frac{1}{2}bc \cdot \sin \hat{A} = \frac{1}{2}ac \cdot \sin \hat{B} = \frac{1}{2}ab \cdot \sin \hat{C}$$

$$\text{On en déduit que : } \frac{\sin \hat{A}}{a} = \frac{\sin \hat{B}}{b} = \frac{\sin \hat{C}}{c} = \frac{2S}{abc}.$$



DÉMONSTRATION .

On appelle H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB). Distinguer le cas où \hat{C} est aigu et celui où \hat{C} est obtus...

Exemple 6. Soit EFG un triangle tel que $\hat{E} = 70^\circ$, $\hat{F} = 30^\circ$ et $FG = 8 \text{ cm}$. Calculer EG et l'aire du triangle EFG.

3 Lignes de niveaux

3.1 Cercle

Propriété 6 ($\vec{MA} \cdot \vec{MB}$).

Pour tous points A, B et M du plan, on a : $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$ où I est le milieu de [AB].

DÉMONSTRATION .

$$\begin{aligned} \vec{MA} \cdot \vec{MB} &= (\vec{MI} + \vec{IA}) \cdot (\vec{MI} + \vec{IB}) \\ &= MI^2 + \vec{MI} \cdot \vec{IB} + \vec{MI} \cdot \vec{IA} + \vec{IA} \cdot \vec{IB} \\ &= MI^2 + \vec{MI} \cdot \underbrace{(\vec{IB} + \vec{IA})}_{=\vec{0}} + \vec{IA} \cdot \vec{IB} \\ &= MI^2 + \vec{IA} \cdot \vec{IB} \\ &= MI^2 + \left(-\frac{1}{2}\vec{AB}\right) \cdot \left(\frac{1}{2}\vec{AB}\right) \\ &= MI^2 - \frac{1}{4}AB^2. \end{aligned}$$

Propriété 7 (Produit scalaire et cercle).

Soient A et B deux points du plan.

L'ensemble des points M du plan qui vérifient l'égalité $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$ est le cercle de diamètre [AB].

DÉMONSTRATION .

Soit I le milieu de [AB]

D'après la propriété 6, $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$ donc :

$$\begin{aligned} \vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0 &\Leftrightarrow MI^2 - \frac{1}{4}AB^2 = 0 \\ &\Leftrightarrow MI^2 = \frac{1}{4}AB^2 \\ &\Leftrightarrow MI = \frac{1}{2}AB \\ &\Leftrightarrow M \text{ appartient au cercle de centre I et de rayon } \frac{AB}{2} \\ &\Leftrightarrow M \text{ appartient au cercle de diamètre [AB].} \end{aligned}$$

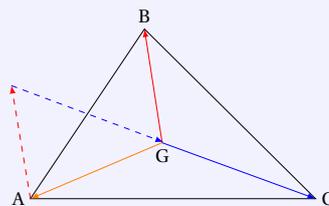
3.2 Centre de gravité d'un triangle

Définition 2 (Définition vectorielle).

Soit ABC un triangle quelconque.

On appelle **centre de gravité** de ABC le point G tel que :

$$\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}.$$



Propriété 8.

Soient A, B et C trois points quelconques du plan.

Quel que soit le point M du plan, on a $\vec{MA} + \vec{MB} + \vec{MC} = 3\vec{MG}$.

DÉMONSTRATION .

Notons G le centre de gravité du triangle ABC.

$$\begin{aligned} \vec{MA} + \vec{MB} + \vec{MC} &= 3\vec{MG} = (\vec{MG} + \vec{GA}) + (\vec{MG} + \vec{GB}) + (\vec{MG} + \vec{GC}) \\ &= 3\vec{MG} + \underbrace{\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC}}_{= \vec{0} \text{ par définition}} \\ &= 3\vec{MG}. \end{aligned}$$

Propriété 9.

Soient ABC un triangle quelconque du plan et G son centre de gravité.

Quel que soit le point M du plan,

$$MA^2 + MB^2 + MC^2 = 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2.$$

DÉMONSTRATION .

$$\begin{aligned} MA^2 + MB^2 + MC^2 &= (\vec{MG} + \vec{GA})^2 + (\vec{MG} + \vec{GB})^2 + (\vec{MG} + \vec{GC})^2 \\ &= \vec{MG}^2 + 2\vec{MG} \cdot \vec{GA} + \vec{GA}^2 + \vec{MG}^2 + 2\vec{MG} \cdot \vec{GB} + \vec{GB}^2 + \vec{MG}^2 + 2\vec{MG} \cdot \vec{GC} + \vec{GC}^2 \\ &= 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2 + 2\vec{MG} \cdot \underbrace{(\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC})}_{= \vec{0}} \\ &= 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2. \end{aligned}$$

Propriété 10.

Soient ABC un triangle quelconque du plan et G son centre de gravité.

Soit M un point quelconque du plan.

$MA^2 + MB^2 + MC^2$ est minimal lorsque $M = G$.

DÉMONSTRATION .

D'après la propriété 9,

$$MA^2 + MB^2 + MC^2 = 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2.$$

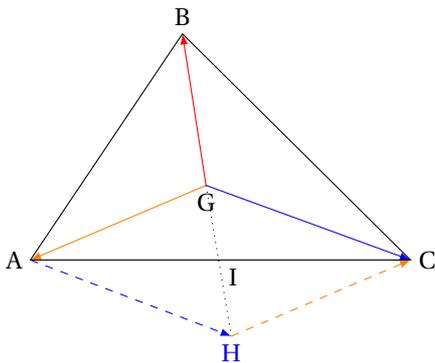
Ainsi, $MA^2 + MB^2 + MC^2$ est minimal quand $3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2$ l'est aussi.

Or $GA^2 + GB^2 + GC^2$ est constant donc $3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2$ est minimal quand $3MG$ l'est aussi, c'est-à-dire quand $MG = 0$, soit quand $M = G$.

Propriété 11 (Un résultat connu?).

Le centre de gravité d'une triangle est le point de concours de ses médianes.

DÉMONSTRATION .



On en déduit que G appartient à la médiane (BI).

Un raisonnement analogue permet de démontrer que G appartient aux deux autres médianes.

Ainsi, G est le point d'intersection des médianes de ABC. (on retrouve ainsi un résultat souvent énoncé au collège ou en classe de seconde).

Posons H tel que $\overrightarrow{AH} = \overrightarrow{GC}$; ainsi, AGCH est un parallélogramme.

Posons I le milieu de [AC]. Ainsi,

$$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GC} = \overrightarrow{GA} + \overrightarrow{AH} = 2\overrightarrow{GI}.$$

Donc :

$$\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0} \iff 2\overrightarrow{GI} + \overrightarrow{GC} = \vec{0},$$

ce qui signifie que \overrightarrow{GB} et \overrightarrow{GI} sont colinéaires et donc que les points B, G et I sont alignés.