

L'Appel de CTHULHU

Style de jeu Investigation Occulte... Gardien Fenor..... Campagne Masques de Nvarlathoten

Caractéristiques & Attributs

APP	11	Prestance	55	%
CON	15	Endurance	75	%
DEX	10	Agilité	50	%
FOR	6	Puissance	30	%
TAI	13	Corpulence	65	%
ÉDU	10	Connaissance	50	%
INT	13	Intuition	65	%
POU	12	Volonté	60	%

État civil

Nom **Maclahan** Prénom **Randall**
 Occupation **Boisson** Âge **33 ans**
 Profession **Journaliste** Sexe **Homme**
 Personnalité **Acharné** Nationalité **Américain**

Niveau de vie **CM Pauvre** %

Cercles d'influence

Proche Opposés
 Éloignés Ennemi

Santé

Protections Seuil de blessure

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
Culture artistique* (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%)			
<i>Anglais</i>	50	%	<input type="checkbox"/>
Langues* (00%)			
<i>Arabe</i>	15	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	%	<input type="checkbox"/>
<i>Lignes de la main</i>	05	%	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%)	40	%	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	05	%	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	35	%	<input type="checkbox"/>
Métier* (05%)			
<i>Livreur</i>	05	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	30	%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (05%)			
<i>Croquis</i>	15	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	50	%	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	20	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	25	%	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	35	%	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	40	%	<input type="checkbox"/>
Écouter (25%)	50	%	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	20	%	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	45	%	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%)	20	%	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	15	%	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	10	%	<input type="checkbox"/>
Jeu* (10%)			
<i>Baccara</i>	10	%	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	05	%	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	26	%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	30	%	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%)	18	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu* (20%)			
<i>Fusil de chasse</i>	20	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Armes blanches* (20%)			
<i>Couteau à cran d'arrêt</i>	20	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%)	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Artillerie* (15%)			
<i>Canon de montagne</i> ...	15	%	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	15	%	<input type="checkbox"/>
Conduite* (20%)			
<i>Camion</i>	20	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%)			
<i>Coup de poing</i>	20	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Équitation (05%)	05	%	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	%	<input type="checkbox"/>
Piloter* (00%)			
.....	%	<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social			%	Aplomb				SAN Initiale				60	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	

Équipement

- Équipement fétiche (+10%) *Lampe de poche à dynamo*.....
-
-

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•
•
•

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4