

6 QUI PREND



Amigo 1994

Jeu de cartes

Joueurs : 2 à 10
Age : 10 ans et +
Durée : 30 mn
Thème : bêtes à cornes
Mécanisme : pose, simultané

Vous devez déposer vos cartes
"bêtes à cornes" dans la bonne rangée
afin de n'en ramasser aucune !

