

Partie NORMALE d'ENTRAÎNEMENT - Nom : Partie - ENTRAÎNEMENT assisté

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM	S/TP	Autres mots
1	OMYAIEV						
2	IM+FNCUS	AVOYÉ ⁽¹⁾	H 4	36		- 2	MOYAI en H 4
3	MNU+AENU	FISC	9F	31	67		CUMINS en 9C
4	NUU+TRDE	AMINE	G 7	22	89	- 1	AMIE en G 7
5	RU+AJMED	TENDU	H11	23	112		DURENT en 12D
6	DUWXILG	MUDÉJAR ⁽²⁾	F 1	82	194	- 45	ADJURÉE en 12B
7	DGLUW+BA	MIX ⁽³⁾	1F	39	233	- 5	WIDGET en 11C
8	BDGLU+PU	DAW ⁽⁴⁾	14H	33	266		WAD en 14F
9	-TTOREKE	BUDGET	11C	20	286	- 2	PUB en E 2
10	PAALRNL	KOTÈRENT ⁽⁵⁾	13B	91	377	- 57	GEEK en F11
11	LLR+EEHH	PANA	14A	38	415		PARA en 14A
12	LL+RIIU?	HERCHE ⁽⁶⁾	I 6	49	464	- 15	HÈRE en I 4
13	AVESCUI	ILLU(T)ERAI ⁽⁷⁾	4A	68	532	- 2	oUILLERAI en 4A
14	E+LOTIIA	CUVAIS	K 9	36	568		CUEVAS en K 9
15	URLOEEN	ÉTOILAI	L 3	70	638		ÉTIOLAI en L 3
16	OOZSFEM	LÉONURE ⁽⁸⁾	M 9	72	710	- 39	NÉRÉ en J 5
17	EMOO+NSL	ZEFS ⁽⁹⁾	15L	78	788		MOFLEZ en B 1
18	TTEEARQ	SOMNOLES	O 8	80	868	- 8	MOELLONS en B 1
19	INSSPE?	RAQUETTE	D 1	67	935		REQUÊTÂT en D 1
		SIN(A)PISE ⁽¹⁰⁾	A 3	77	1012		INSPIRES en A 4

1: **AVOYER** v. **27**. Régler (une scie) de façon à élargir le trait fait dans le bois.

2: **MUDÉJAR, E** 1. adj. et n. Musulman d'Espagne. 2. adj. Se dit de l'art chrétien espagnol influencé par l'islam (du XII^e au XVI^e s.).

3: **MIX** n.m. voir à **mixage**.

MIXAGE n.m. Mélange de plusieurs bandes sonores.

4: **DAW** [dô] n.m. voir à **dauw**.

DAUW [dô] n.m. (= **daw**) Zèbre.

5: **KOTER** v. (**p.p.inv.**) **10**. *Belg.* Vivre en kot.

6: **HERCHER** ['] v. (**p.p.inv.**) **10** (= **hersch**) Pousser un wagonnet dans la mine.

7: **ILLUTER** v. **10**. *Méd.* Enduire de boue.

8: **LÉONURE** n.m. Plante à fleurs roses.

9: **ZEF** n.m. *Arg.* Vent.

10: **SINAPISER** v. **10**. *Méd.* Additionner de moutarde.