

1. Place un point et donne lui un nom

Ce point se note :

2. Construis une droite et donne lui un nom.

Cette droite se note :

3. Construis un segment d'extrémités P et M.

Ce segment se note :

4. Place deux points F et G. Construis la demi-droite d'origine G passant par F.

Cette demi-droite se note :

5. Construis deux droites sécantes et donne-leur chacune un nom. Donne un nom au point d'intersection

On dit que les deux droites et sont en