

Je m'appelle :

Date :

Compétence : Coder et décoder un déplacement.

Objectif opérationnel : Tracer un chemin sur un espace représenté où le départ et l'arrivée sont imposés, se repérer dans un labyrinthe.

Consigne : Suis le trajet avec ton doigt, puis trace le chemin que doivent suivre les abeilles pour aller butiner les fleurs (sans toucher les bords).

