

Soldat d'élite



Compétences	Score
PHYSIQUES	
Athlétisme	14
Endurance*	10
COMBAT (CONTACT)	
Arts Martiaux (lutte)	12
Arts martiaux (techniques offensives)	14
Combat armé	10
Combat à mains nues	10
COMBAT (TIR)	
Armes lourdes	10
Armes sous-marine	13
Fusil/armes d'épaule	15
Tir automatique*	10
CONNAISSANCE	
Connaissance Océan	8
Connaissance Equinoxe	3
Tactique (Opération commando)	13
FURTIVITE/SUBTERFUGE	
Camouflage/dissimulation	9
Furtivité/déplacement silencieux*	13
LANGUE	
Langue maternelle (Néo-Azurán)	7
Langage des signes	2
PILOTAGE	
Manceuvres d'Armures*	15
Télépilotage	3
SURVIE/EXTERIEUR	
Observation	9
Orientation	6
Survie	13
TECHNIQUES	
Analyse sonscans	3
Explosifs	8

	FOR	CON	COO	ADA	PER	INT	VOL	PRE
Base	16	15	15	16	12	8	17	8
A.N	3	2	2	3	1	0	3	0
ATTRIBUTS SECONDAIRES								
Chance	13		Réaction				14	
Modif aux dégâts	+3		Résist aux dégâts				-3	
Etourdissement	16		Inconscience				26	

Recherché : par la confrérie de pirate de Konrad pour avoir déjouer ses plans par le passé.

EQUIPEMENT

Armure de plongée Exo-1 Vanguard

ETAT DE SANTE ET PROTECTION							
Localisation (contact)	1-4	5-10	11-13	14-16	17-18	19-20	
Localisation (distance)	1-2	3-8	9-11	12-14	15-17	18-20	
BLESSURES	Tête	Corps	Bras D	Bras G	Jambe D	Jambe G	Malus
Légère (5)							-1
Moyenne (10)							-3
Grave (15)	-5	-0					-5
Critique (20)	-10	-5	-0	-0	-0	-0	-10
Mortelle (25)	-15	-10	-5	-5	-5	-5	Action imp
Mort / membre d (30)	Mort	Mort	-10	-10	-10	-10	Action imp
PROTECTION							
PROTECTION							

Marge	1-2	3-4	5-6	7-9	10-12	13-14	15-19	20-24	25--34	35+
Modificateur	+/- 0	+/- 1	+/- 2	+/- 3	+/- 4	+/- 5	+/- 6	+/- 7	+/- 8	+/- 9

MODÈLE	Dom.	Choc	FOR	Ini.	All.	Coût	Charge (Coût)	DIS (M. noir)	NT
Dague <i>Shark</i>	1D10+2	-	-	-	-	200	-	15 (20)	I

MODÈLE	Dom.	Portée	FOR	Ini.	Mode de tir	Coût	Mun. (Coût)	DIS (M.noir)	NT
Pistolet lourd	4D10	3/7/15/30 (50)	15	-	CC	2 000	15 (150)	15 (20)	II
Fusil d'assaut léger	4D10	10/50/100/200 (300)	13	-3	CC/RC/RL	3 500	35 (280)	5 (10)	II