

ENFIN LA LIBERTE!!!!

Depuis des années nous en rêvions de notre campingcar!! "Ah si nous l'avions! nous pourrions à telle exposition, participer à tel rassemblement de broderie!
Enfin! Nous l'avons et nous avons plein de projets, il suffit de prier pour que la mécanique suive!
Nous pourrions enfin aller à Calvisson où madame Nicolle, grande spécialiste de boutis, invite Corine depuis longtemps, ainsi que dans le Var, etc...

Par ailleurs, nous allons pouvoir suivre des formations complémentaires ou des initiations, notamment de broderie de Luneville et de broderie d'or.
Ces deux techniques nous tiennent à cœur parcequ'elles se sont en passe de disparaître. Très utilisées avant le 20ème siècle dans la mode autant masculine que féminine ainsi que dans la décoration intérieure.

Dans le courant du 20ème siècle la broderie

de Luneville et la broderie d'or ont été utilisées par la haute couture.

A l'heure actuelle, dans notre époque barbare où "time is money", ces belles choses

sont délaissées parcequ'elles coûtent

très cher demandant beaucoup d'heures de travail.



LES PROJETS

D'ors et déjà nous pouvons annoncer notre présence à Veynes pour les journées du patrimoine. J'ai fait la connaissance d'une personne qui aime ce que l'on fait et il est bien vrai que les rencontres sont faites d'individus. J'espère que notre collaboration sera longue et fructueuse.
Nous serons à Serres puis à Laborel comme d'habitude et nous sommes en pourparlers pour d'autres lieux...

LA SUITE AU PROCHAIN NUMERO!!

Règle du jeu

En partant des chiffres déjà écrits, remplissez la grille de manière à ce que chaque ligne (a), chaque colonne (b), et chaque carré de 3x3 (c) contiennent une seule fois tous les chiffres de 1 à 9.

	1								
a	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	3								
	4		1	2	3				
	5		4	6	7	c			
	6		5	8	9				
	7								
	8								
	9								
	b								

Conseils

Pour débiter une partie, recherchez les cases qui ne peuvent contenir qu'un seul chiffre. Ce chiffre est obligatoirement le bon. Cherchez également les chiffres manquants dans une région (ligne, colonne ou carré).
En procédant par élimination et en faisant preuve de logique, vous parviendrez à compléter le jeu.

	6		2					
4						3	8	2
5			1	3				7
7		4	9					1
2		6	4		1	8		9
	8				7	5		6
1				7	2			4
6	7	2						8
					9		2	