

Officier



Compétences	Score
PHYSIQUES	
Athlétisme	6
COMBAT (CONTACT)	
Combat à mains nues	8
COMBAT (TIR)	
Armes de poing	13
Armes sous-marine	5
Fusil/armes d'épaule	7
COMMUNICATION / RELATIONS SOCIALES	
Commandement	15
CONNAISSANCE	
Cartographie	9
Connaissance Océans	10
Connaissance Equinoxe	9
Connaissance Veilleurs	6
Connaissance Hégémonie	6
Education/culture générale	13
Navigation	15
Tactique (Combat naval)	15
LANGUE	
Langue maternelle (Néo-Azuran)	17
Langue Olosak	6
Langage soléen	6
PILOTAGE	
Manœuvres d'Armures (sous-marines)	8
Pilotage (navires légers)	11
Pilotage (navires lourds)	10
Pilotage (véhicule au sol)	6
SURVIE/EXTERIEUR	
Observation	8
Orientation	6
TECHNIQUES	
Analyse sonscons	10

	FOR	CON	COO	ADA	PER	INT	VOL	PRE
Base	10	10	12	15	10	17	16	16
A.N	1	1	1	2	1	3	3	3
ATTRIBUTS SECONDAIRES								
Chance	13		Réaction				12	
Modif aux dégâts	0		Résist aux dégâts				0	
Etourdissement	12		Inconscience				22	

EQUIPEMENT

Ordinateur		
Niv max prog	gestion système	Potentiel
8	16	22
Génération / Tech	blindage IEM	Intégrité
II / III		15
Programmes		
Programme de cryptage 8		
Programme de décryptage 8		
Programme topographique 6		

ETAT DE SANTE ET PROTECTION

Localisation (contact)	1-4	5-10	11-13	14-16	17-18	19-20	
Localisation (distance)	1-2	3-8	9-11	12-14	15-17	18-20	
BLESSURES	Tête	Corps	Bras D	Bras G	Jambe D	Jambe G	Malus
Légère (5)							-1
Moyenne (10)							-3
Grave (15)	-5	-0					-5
Critique (20)	-10	-5	-0	-0	-0	-0	-10
Mortelle (25)	-15	-10	-5	-5	-5	-5	Action imp
Mort / membre d (30)	Mort	Mort	-10	-10	-10	-10	Action imp
PROTECTION							

PROTECTION										
Marge	1-2	3-4	5-6	7-9	10-12	13-14	15-19	20-24	25--34	35+
Modificateur	+/- 0	+/- 1	+/- 2	+/- 3	+/- 4	+/- 5	+/- 6	+/- 7	+/- 8	+/- 9

MODÈLE	Dom.	Portée	FOR	Ini.	Mode de tir	Coût	Mun. (Coût)	DIS (M.noir)	NT
Pistolet moyen	3D10	3/7/15/30 (50)	13	-	CC	1 500	15 (100)	15 (20)	II

MODÈLE	Protection	Choc*	Localisations	Catégorie	FOR	Coût	DIS (M. noir)	NT
kevlar : Gilet Complexe (casque)	13	4	T/C/B/J	C	10	14 000	10 (15)	II