



Rozenberg Lymsleia		
Date de naissance ( Age ) :	28/02/2040 ( 21 ans )	
Origine :	Territoire autonomes de Dresde	
Taille :	1m65	
Poids :	50 kgs	
AFFINITES ELEMENTALES		
ELEMENT	ATTAQUE	DEFENSE
FEU	0	100
EAU	27601	100
TERRE	0	-100
VENT	0	0
FOUDRE	0	0
GLACE	0	0
POISON	0	0
LUMIERE	0	0
TENEbres	0	0
CRISTAL	0	0

**PHYSIQUE :** Lymsleia, surnommée Lym par son entourage, est une jeune femme aux cheveux et aux yeux bleus. Elle est généralement vêtue d'une tenue sans manches, bleue également. Elle ne se sépare jamais de son arme : une lance antique d'attribut Eau portant le nom de « Klageharnisch »

**CARACTERE :** Lymsleia est une jeune femme très posée qui ne s'énerve jamais, même quand la situation pourrait le permettre. Elle n'hésite pas à faire passer les intérêts de son peuple avant ses intérêts personnels, quitte à menacer sa propre vie pour la leur. D'un caractère très calme, elle inspire la quiétude dans son entourage et arrive à régler les petits différends sans aucune violence.

**HISTOIRE :** Lymsleia est née dans les ruines de la ville de Dresde en Allemagne. Elle passa les six premières années de sa vie sans encombres mais cela changea pendant sa septième année. En effet, un jour de juillet, alors que la fillette se baignait dans le cours d'eau voisin, la foudre s'abattit sur la rivière, électrocutant grièvement Lym. Cependant, la fillette survécut à ses blessures, et ce fut à ce moment qu'elle commença à faire des rêves étranges. Elle rêvait qu'elle se trouvait dans Dresde se faisant attaquer par des hordes de soldats, massacrant tous ceux qu'elle côtoyait, tous ceux qu'elle aimait. Deux ans plus tard, l'inévitable se produisit, des milliers d'hommes armés lourdement firent irruption dans la ville et tuèrent tout sur leur passage. Face à leur avancée fulgurante, les parents de Lym l'enfermèrent dans un placard à double tour et s'engagèrent dans le combat. De son placard, Lym entendait que le combat faisait rage. Deux minutes plus tard, la porte s'ouvrit mais ce n'était pas ses parents qui étaient de l'autre côté mais deux soldats armés de haches lourdes. Ils s'apprêtèrent à tuer la fillette lorsque, au dernier moment, un mur d'eau s'interposa entre les deux groupes, une magnifique lance bleutée en son centre. Soudainement, une voix dit :

\_ Lym ?

C'était l'arme qui parlait.

\_ Prend-moi ...

La fillette s'exécuta et saisit l'arme dans le mur. Subitement, un halo bleu turquoise envahit la pièce et une immense vague sortit du placard, noyant les deux hommes sur le coup. Par la suite, elle retrouva ses parents étendus dans le couloir, éviscérés. Elle pleura deux jours sans s'arrêter avant de les enterrer elle-même dans le petit jardin de la maison.

N'ayant plus personne à Dresde, elle partit vers l'est, avec pour seul « compagnon », une lance bleutée répondant au nom de « Klageharnisch ».

Deux ans plus tard, la fillette arriva aux portes de Mahora où elle fut recueillie par la gouvernante d'Ichiko : Sakura Eiri. Elle vécut à nouveau heureuse pendant un an, jusqu'au jour fatidique où Sakura se tua lors de l'assaut des « Witch Hunter ». Sakura lui donna cependant un héritage. Peu avant de mourir, Sakura lui avait donné le titre d'Héritière d'Ichiko. C'est à partir de cet événement qu'elle dirigea la ville. Tentant de réunir les peuples entre eux afin que personne n'ait à subir ce qu'elle a enduré.

**POUVOIRS :** Lym a été choisie directement par sa lance. En raison de ce choix, l'arme possède un vaste éventail de sorts, allant des sorts de guérison aux tsunamis les plus dévastateurs.