

## Partie NORMALE d'ENTRAÎNEMENT - Nom : Partie - ENTRAÎNEMENT assisté

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM	S/TP	Autres mots
1	ESNDIER						
2	-MITLESC	DENIERS <sup>(1)</sup>	H 4	70		- 52	DENIER en H 4
3	ODGEBTI	CELTISME <sup>(2)</sup>	8A	86	156	- 50	CISELET en 5E
4	G+AYDUME	DÉBOÎTE	B 2	24	180	- 2	DOIGTÉE en B 2
5	DGU+ARHT	ABYME <sup>(3)</sup>	4A	36	216	- 1	GYMS en F 5
6	AETAERT	RÉA <sup>(4)</sup>	3A	30	246	- 4	HARET en 5E
7	NESURX?	STÉARATE <sup>(5)</sup>	10H	62	308	- 2	RETÂTERA en 9H
8	-EEEEKST	RÉS(I)NEUX	O 5	128	436	- 14	aRSENAUX en K 5
9	EEEST+AI	KEN <sup>(6)</sup>	9M	45	481	- 11	TÉKÉES en 5E
10	UNHVOGI	ÉTATISÉE	D 7	66	547	- 34	ÉTAIS en 11I
11	GIOV+LRO	HUN <sup>(7)</sup>	11K	36	583	- 4	HOUX en 12L
12	GIOR+BTZ	VOLET	N 6	32	615	- 6	RIGOLO en N 2
13	IRT+ONPU	GOBEZ	E 1	34	649		TÉZIG en 13C
14	DAAVSEN	PURROTIN <sup>(8)</sup>	M 1	80	729	- 16	ÉRUPTION en 14D
15	D+GAH?NE	SAVANE	15D	40	769	- 2	ADVENUS en 2H
16	-GNSUPWD	EA(U)X	12L	43	812	- 7	GrAPHE en 1J
17	-GLIARU	WUS <sup>(9)</sup>	F 6	32	844	- 2	SWING en 11B
18	IU+IPQHM	GLAPIR <sup>(10)</sup>	1J	30	874		GUIPAI en 1J
19	IMPQU+OL	HI <sup>(11)</sup>	F 2	30	904	- 3	HUM en C11
20	ILM+UDFF	QUIPO <sup>(12)</sup>	11B	28	932	- 4	QUEL en 14B
21	DLMU+SEJ	FIEF	14B	25	957	- 1	QUID en B11
22	DM+LCON	JULES <sup>(13)</sup>	13I	72	1029	- 22	DÛMES en 13I
		ADON <sup>(14)</sup>	L 1	19	1048	- 1	DO en G 5

1: **DENIER** n.m. Ancienne monnaie.

2: **CELTISME** n.m. Adhésion aux traditions celtiques.

3: **ABYME** | **(EN)** loc. (Œuvre littéraire, artistique) incluse dans une œuvre de même nature.

4: **RÉA** n.m. Roue de poulie creusée d'une gorge.

**RÉER** v. (p.p.inv.) 16. voir à **raire**.

**RAIRE** v. déf. (p.p.inv.) 121 (= réer) Crier, en parlant du cerf.

5: **STÉARATE** n.m. Sel ou ester de l'acide stéarique.

6: **KEN** [kèn] n.m. Préfecture, au Japon.

7: **HUN** [ɥ] adj. Relatif aux Huns, ancien peuple d'Asie.

8: **PURROTIN** n.m. *Fam.* Celui qui est dans la misère.

9: **WU** [vou] n.m. Dialecte chinois.

10: **GLAPIR** v. 40. Crier d'une voix aiguë.

11: **HI** [ɥ] interj. Onomatopée du rire.

12: **QUIPO** [kipô] n.m. (= **quipou**, **quipu**) *Hist.* Série de cordelettes servant de code chez les Incas.

13: **JULES** n.m. *Fam.* Souteneur. - Petit ami.

14: **ADON** n.m. *Québ.* Coïncidence, hasard.