

D10 BLESSURE		
1	Headshot	La figurine meurt sur le coup.
2	Blessure grave	La figurine perd 1PV supplémentaire.
3 - 4	Inconscient	La figurine perd connaissance.
5	Panique	La figurine succombe à la panique.
6	Pin	La figurine reçoit 1 pin.
7-10	Rien	-