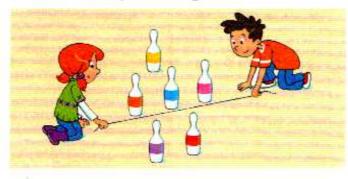
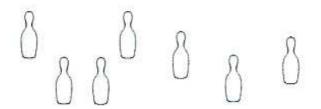


#### Les alignements

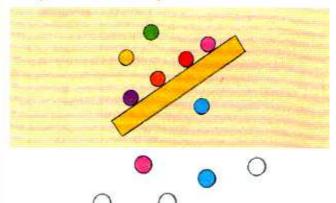
Observe comment Léa et Théo trouvent les quilles alignées.





Colorie trois quilles alignées.

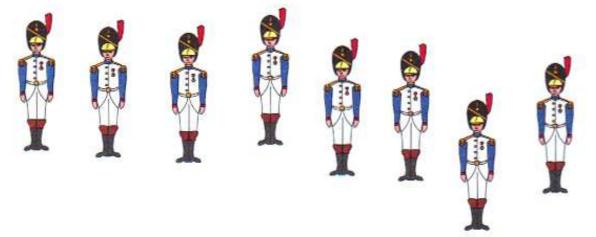
Observe comment Mathix trouve les gommettes alignées.



Colorie de la même couleur les gommettes alignées.

Trace la ligne qui relie les deux points.

Barre les soldats qui ne sont pas alignés sur cette ligne.



4 Marco doit aligner 6 parasols.

Trace la ligne où il peut les planter et dessine ceux qui manquent.

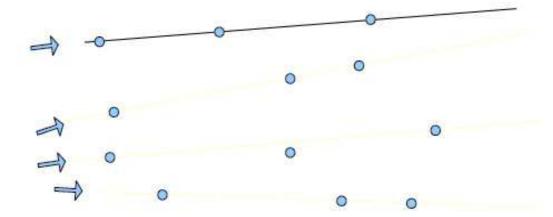






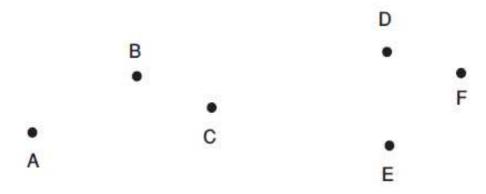
## Les alignements

Trace la ligne si les points sont alignés.



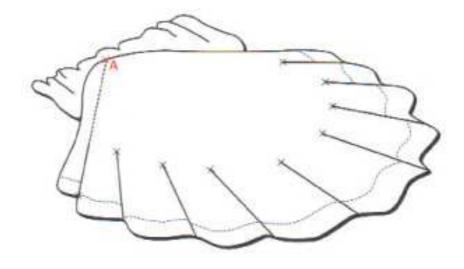
Avec ta règle, trouve les 3 points qui sont alignés.

Trace la droite et complète.



...... , ...... et ...... sont alignés.

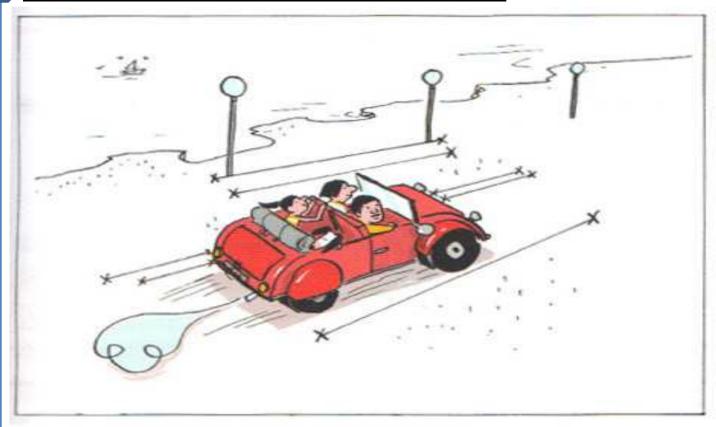
Prolonge les segments seulement s'ils sont alignés avec le point A.



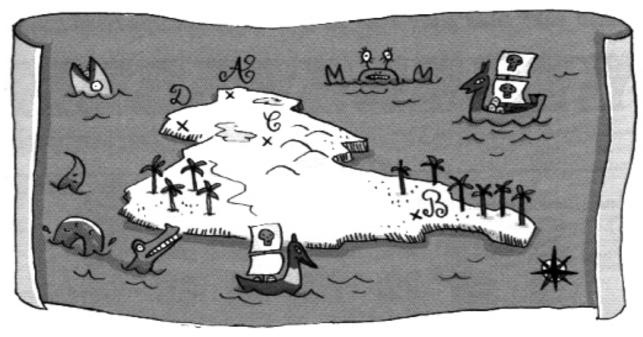


### Les alignements

Prolonge les segments jusqu'au bord du cadre.



Pour trouver le trésor sur l'île aux pirates, il faut trouver le point T. Ce point T est aligné avec les points A et C. Il est aussi aligné avec les points B et D. **Place** le point T sur la carte.



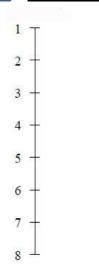


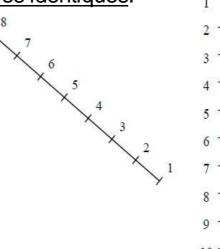
1 Trace les barreaux des échelles.

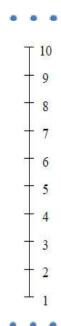




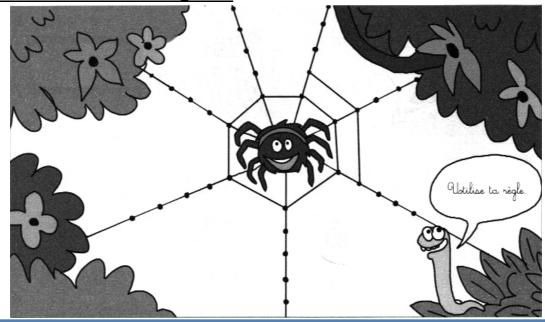
Relie les chiffres identiques.





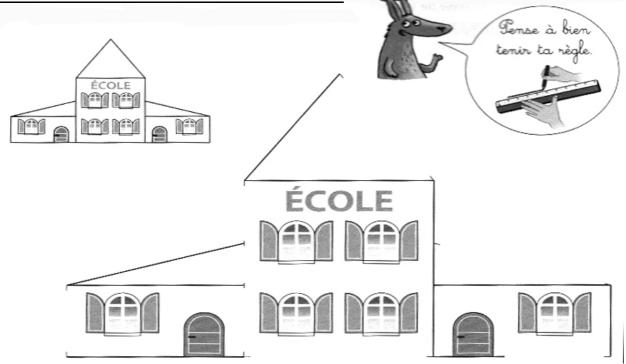


Termine la toile de l'araignée.

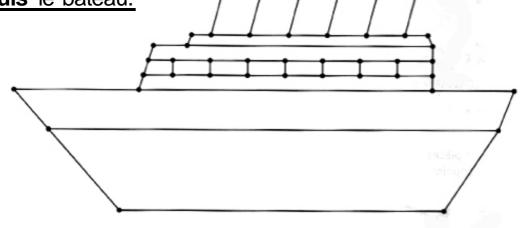


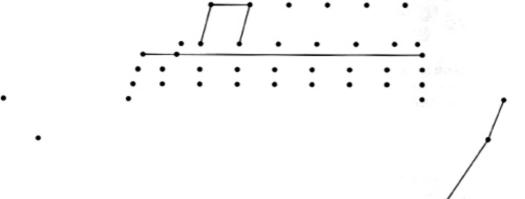


1 Termine l'école comme sur le modèle.

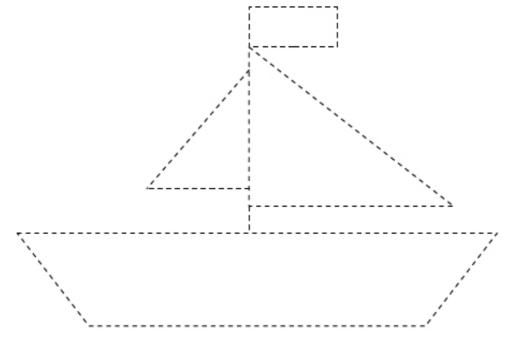


Reproduis le bateau.

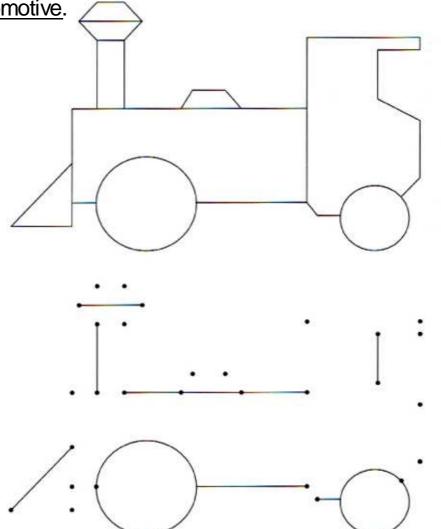




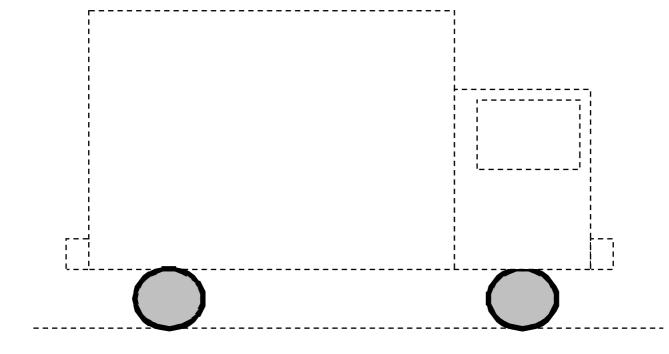
Repasse sur les pointillés.

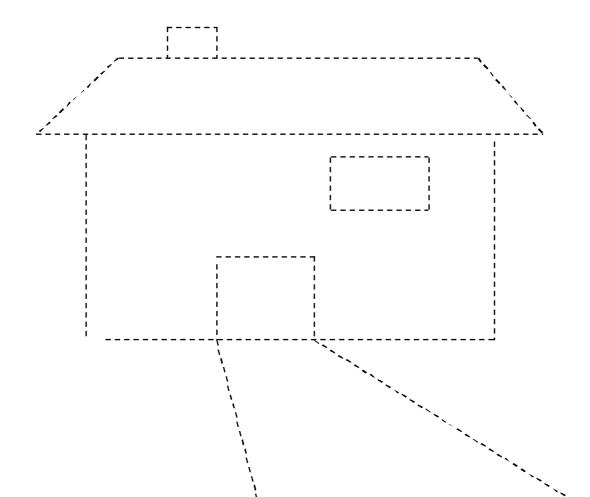


Reproduis la locomotive.



1 Avec ta règle et ton crayon à papier, trace le camion et la maison.





Avec ta règle et ton crayon à papier, trace le robot.

