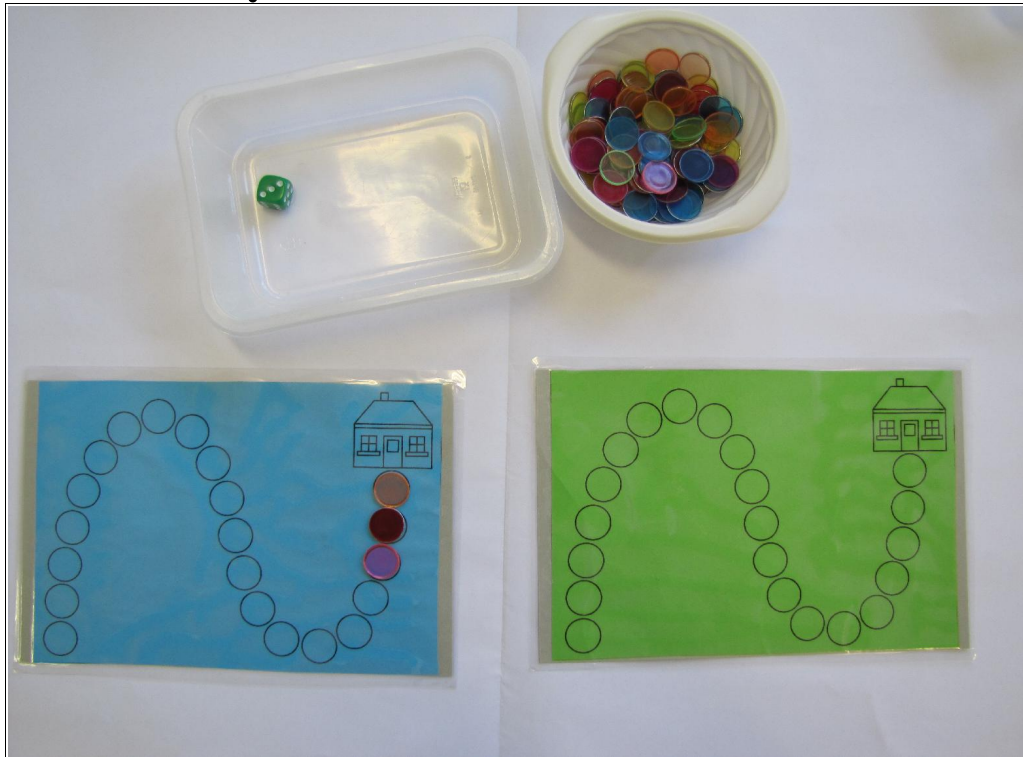


Le petit Poucet (1)



Matériel :	- une planche de jeu par enfant, avec une maison et un chemin de petits ronds dessus; - des jetons; - un dé de 1 à 6, avec des points ou des chiffres.
Règle :	Un joueur lance le dé. Il compte les points du dé et il prend autant de jetons que de points du dé. Il place les jetons sur les ronds, en partant de la maison.
But du jeu :	Finir son chemin en premier.

Le jeu des pommiers

Matériel :	- une planche de jeu avec un arbre sur lequel il y a 10 trous; - des pions de couleur (qui représentent les pommes); - un dé des constellations de 1 à 4
Règle :	Chacun son tour, on lance le dé. On compte les points et on place autant de jetons que de points sur son arbre.
But du jeu :	Remplir tous les trous du pommier.