

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons : en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés : **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diag** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : Druille Bruno N° 16 difficile du vendredi 20 mars

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
				S	Y		H		1
		C		U			P		2
	E	I				C		U	3
Y				E				P	4
	Q						C		5
		H	Y			U			6
	P		U						7
I	H	S		Y					8
	Y			C		I			9

N°	Coup	Logique du coup
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		