

## Modèle de saisie de résolution d'un tableau CENTROSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **centro** correspond au mot constitué avec les neuf cases centrales de chaque carré, lecture de gauche à droite puis de haut en bas en partant de b2.

**Référence du tableau : Druille Bruno N° 57 difficile du samedi 2 juillet 2011**

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
T	E	A		R				S	1
R	W	S	T	E	M	A	B	E	2
M	B	E	E					R	3
				T	E		A	E	4
E									5
E		T		B			W		6
				W	R			A	7
		E	S			M	R	W	8
W		R					E	B	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
T	E	A	B	R	W	E	M	S	1
R	W	S	T	E	M	A	B	E	2
M	B	E	E	S	A	W	T	R	3
				T	E		A	E	4
E					E		S	T	5
E		T		B	S		W	M	6
				W	R		E	A	7
A	T	E	S	E	B	M	R	W	8
W		R			T		E	B	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
T	E	A	B	R	W	E	M	S	1
R	W	S	T	E	M	A	B	E	2
M	B	E	E	S	A	W	T	R	3
	R	W	M	T	E	B	A	E	4
E	M	B	W	A	E	R	S	T	5
E	A	T	R	B	S	E	W	M	6
		M	E	W	R	T	E	A	7
A	T	E	S	E	B	M	R	W	8
W	E	R	A	M	T	S	E	B	9

N°	Coup	Logique du coup
1	h2=B	Car1, col e, ligne2
2	e2=E	col e, ligne2
3	b1=E	L1
4	h8=R	C3, L3
5	a2=R	ligne2, centro
6	b2=W	ligne2
7	i8=W	Car6, ligne7, col i
8	a9=W	L3, C1
9	i7=A	C3
10	a3=M	Car1

N°	Coup	Logique du coup
20	h5=S	col h, centro
21	h7=E	col h
22	e3=S	Car8, ligne5, col e
23	f3=A	L1
24	f8=B	col f, ligne8
25	a8=A	ligne8
26	d1=B	C2
27	f1=W	Car2
28	f5=E	col e, ligne5
29	f6=S	col f

N°	Coup	Logique du coup
39	b6=A	L2
40	d6=R	ligne6
41	d9=A	L3
42	b9=E	ligne9
43	d7=E	Car8
44	c7=M	C1
45	c5=B	col c
46	g5=R	ligne5
47	g4=B	Car4
48	b4=R	C1

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
T	E	A		R		E	M	S	1
R	W	S	T	E	M	A	B	E	2
M	B	E	E			W	T	R	3
				T	E		A	E	4
E								T	5
E		T		B			W	M	6
				W	R			A	7
	T	E	S	E		M	R	W	8
W		R			T		E	B	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
T	E	A	B	R	W	E	M	S	1
R	W	S	T	E	M	A	B	E	2
M	B	E	E	S	A	W	T	R	3
		W	M	T	E		A	E	4
E	M		W	A	E		S	T	5
E		T		B	S	E	W	M	6
				W	R	T	E	A	7
A	T	E	S	E	B	M	R	W	8
W		R		M	T	S	E	B	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
T	E	A	B	R	W	E	M	S	1
R	W	S	T	E	M	A	B	E	2
M	B	E	E	S	A	W	T	R	3
S	R	W	M	T	E	B	A	E	4
E	M	B	W	A	E	R	S	T	5
E	A	T	R	B	S	E	W	M	6
B	S	M	E	W	R	T	E	A	7
A	T	E	S	E	B	M	R	W	8
W	E	R	A	M	T	S	E	B	9

N°	Coup	Logique du coup
11	h1=M	L1, C3
12	i6=M	col i, ligne6
13	i5=T	col i
14	b8=T	L2, C2, centro
15	f9=T	L3, C2
16	g3=W!	ef3=AS,df1=BW,L1,C3
17	h3=T	L1
18	g1=E	Car3
19	e8=E!	si e8=A, b6=A, a8=B,
A impossible dans Car7		

N°	Coup	Logique du coup
30	g7=T	L3
31	g9=S	Car9
32	g6=E	L2
33	b5=M!	si b5=A, e5=M, centro=WEBAMSTER pas français
34	e5=A	centro=WEBMASTER
35	d4=M	L2
36	e9=M	col e
37	d5=W	L2
38	c4=W	L2, C1

N°	Coup	Logique du coup
49	a4=S	Car4
50	a7=B	col a
51	b7=S	Car7
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		