

# RÈGLES DU JEU

**Nombre de joueurs:**  
à partir de 2

**Matériel:**

Un plateau de jeu à imprimer ou à fabriquer

1 pion par joueur

Un dé (de préférence jusqu'à 4) ou des cartes nombres

Fiche avec les défis (on peut aussi en inventer une)

**Déroulement du jeu:**

- 1) Chaque joueur place son pion sur le départ.
- 2) Le joueur lance son dé ou tire une carte. Il doit dire le nombre et avancer son pion du même nombre de cases sur le parcours.
- 3) Le joueur doit faire le défi proposé correspondant au n° de la case.
- 4) S'il réussit, il reste sur la case, s'il perd, il retourne là où il était.
- 5) Le premier joueur qui arrive à l'arrivée a gagné.

**BON JEU !**

# PARCOURS DE MOTRICITÉ

- |    |  |
|----|--|
| 1  | Saute 3 fois comme une grenouille (les pieds et les mains par terre)                       |
| 2  | Cours le plus vite possible sur place en comptant jusqu'à 10                               |
| 3  | Reste en équilibre sur une jambe en comptant jusqu'à 5                                     |
| 4  | Reculer d'1 case   |
| 5  | Tourne 3 fois sur toi même   |
| 6  | Fais le tour de la pièce en marchant à pas de fourmi (petits pas)                          |
| 7  | Avance de 2 cases  |
| 8  | Danse en comptant jusqu'à 20   |
| 9  | Relance le dé  |
| 10 | Couche toi par terre et fais 10 ciseaux avec les jambes                                    |
| 11 | Grimpe à 3 endroits différents   |
| 12 | Reculer de 3 cases   |
| 13 | Donne 10 coups de poings devant toi en alternant les mains                                 |
| 14 | Refais l'activité que les autres ont choisi pour toi                                       |
| 15 | Fais le tour de la pièce en marchant à 4 pattes  |
| 16 | Porte un objet lourd que les autres joueurs ont choisi en comptant jusqu'à 3               |
| 17 | Fais une horrible grimace  |
| 18 | Passe ton tour   |
| 19 | Traverse la pièce en rampant comme un serpent  |
| 20 | Fais la course avec un joueur. Si tu gagne avance de 2 cases. Si tu perds avance d'1 case. |
| 21 | Saute par-dessus quelque chose choisi par les autres joueurs.                              |
| 22 | Refais l'activité de ton choix   |