

## Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diago** correspond à la diagonale.

**Référence du tableau : 20Minutes N° 106 difficile du vendredi 25 février 2011**

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P			A			U	L		1
N	U					O			2
S				P	U	T		I	3
	I								4
O	S			P	N	U	L		5
L	N						I		6
A	L	O		S	I				7
	S	N		T	A	L			8
	P			O	A				9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	O		A			U	L	S	1
N	U					O			2
S	A	L		P	U	T	N	I	3
	I		S						4
O	T	S	I	A	P	N	U	L	5
L	N				T		I		6
A	L	O		S	I				7
	S	N		T	A	L	O		8
	P			O	A			N	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
1	a3=S	C1
2	b6=N	C1, L2
3	b9=P	Car1, ligne5, col b
4	b2=U	L1, ligne5, col b
5	c7=O	C1, L3
6	a7=A	L3
7	g8=L	L3, C3
8	g3=T	col g, ligne3
9	g7=I	col g, ligne7, diago
10	h6=I	C3, L2

N°	Coup	Logique du coup
21	i9=N	col i, diago
22	d4=S	diago = PULSATION
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	O		A			U	L	S	1
N	U					O			2
S	A	L		P	U	T	N	I	3
	I								4
O	T	S	I	A	P	N	U	L	5
L	N				T		I		6
A	L	O		S	I				7
	S	N		T	A	L	O		8
	P			O	A				9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
11	d5=I	L2, Car5, diago
12	e5=A	col e, ligne5
13	b5=T	ligne5
14	b1=O	col b, ligne1
15	b3=A	col b
16	c3=L	car1, ligne3
17	f6=T	col f, ligne6, diago
18	h8=O	ligne8, diago
19	h3=N	col h, ligne3
20	i1=S	Car3, ligne1

N°	Coup	Logique du coup
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		