

# DUNE

## AVENTURES DANS L'IMPERIUM

### FEUILLE DE PERSONNAGE

#### HISTORIQUE

<small>NOM</small> Attelos Hins	<small>TRAITS DE PERSONNALITÉ</small> Maitre de la Maison Commandant
<small>MAISON</small> La Maison Hins	
<small>RÔLE</small> Seigneur de la Maison (Tuqi)	
<small>FACTION</small> Noblesse	
	<small>AMBITION</small> Créer une armée d'élite

#### PRINCIPE

#### MAXIME

<b>DEVOIR</b>	5	
<b>DOMINATION</b>	8	Le pouvoir naît avec le tranchant d'un couteau
<b>FOI</b>	4	
<b>JUSTICE</b>	6	Je me vengerai du tort que l'on m'a fait.
<b>VÉRITÉ</b>	7	Si je ne le sais pas, cela ne s'applique pas

#### TALENTS

Discours roué  
Impérieux  
Pour combattre quelqu'un, il faut le connaître (Rhétorique)

#### COMPÉTENCE SPÉCIALISATIONS

<b>ANALYSE</b>	6	Etiquette
<b>COMBAT</b>	5	Combat au bouclier
<b>DISCIPLINE</b>	6	Commandement
<b>MOBILITÉ</b>	4	
<b>RHÉTORIQUE</b>	7	Charme

#### ATOUPS

Bouclier personnel (atomique, défense, protection)  
Conscrits (Arme à distance, Entraînement succinct, sans bouclier)  
Propriété terrienne (production d'épice)

#### POINTS DE PROGRESSION DÉTERMINATION

