

ENQUÊTE CRIMINELLE

RAPPORT DU 11 MAI 2020 :

On nous rapporte un vol de fraises dans le jardin de la maitresse !

Une première investigation nous a permis d'arrêter 6 suspects : une souris, un oiseau, un hérisson, un lapin, une taupe, un escargot.

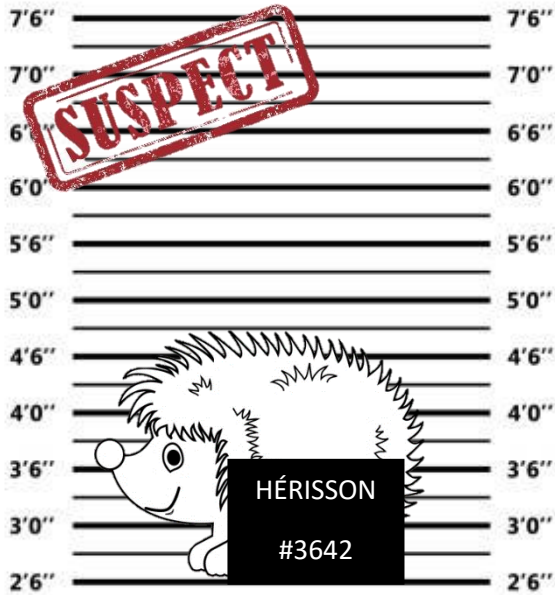
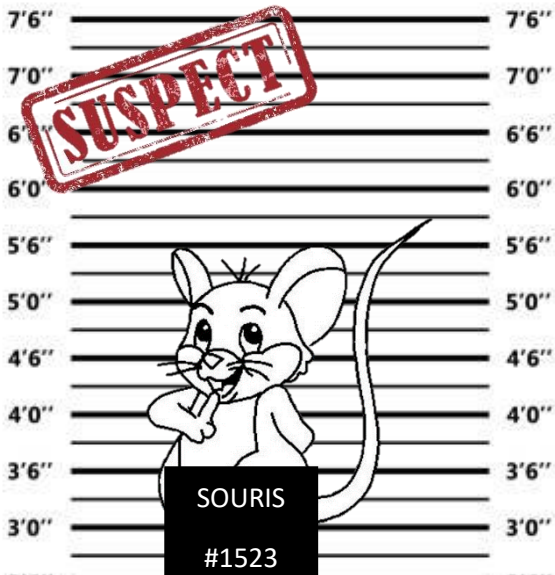
Différents indices ont été relevés.

Nous demandons l'aide de toutes nos équipes pour résoudre cette affaire dans les plus brefs délais.

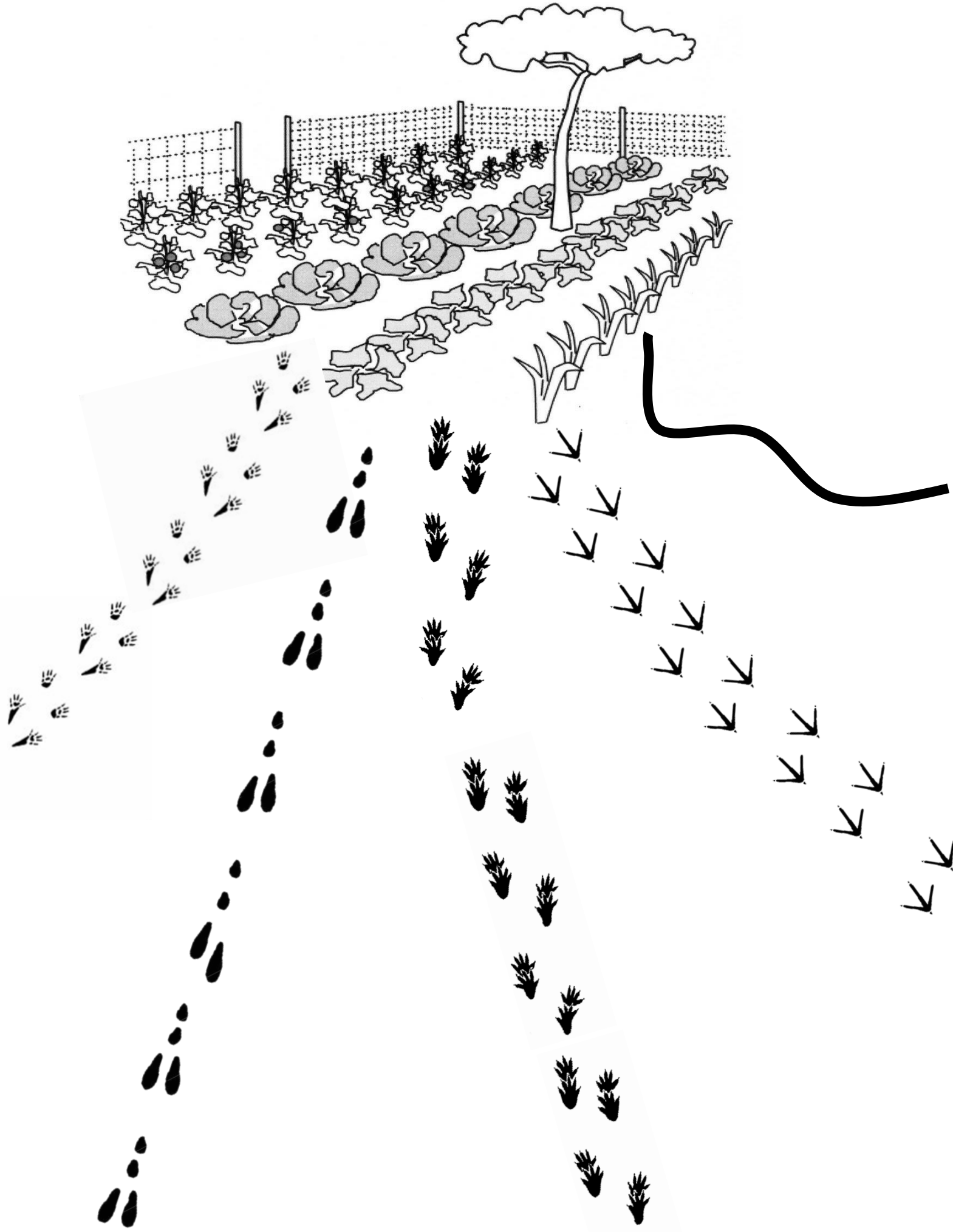
Quand le coupable sera arrêté, ouvrir le fichier top secret à l'aide de son numéro d'identification (sans le #).



LISTE DES SUSPECTS



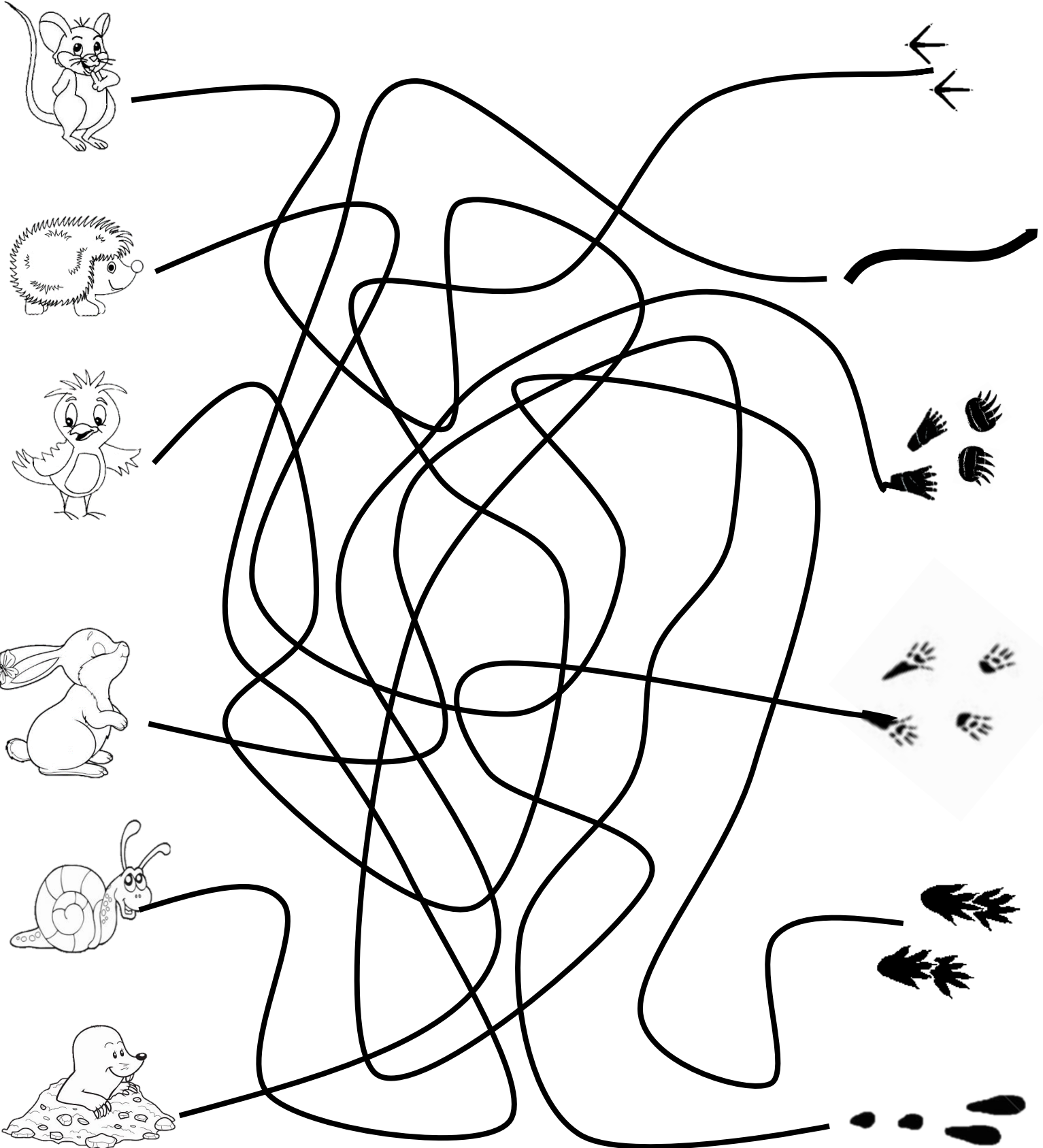
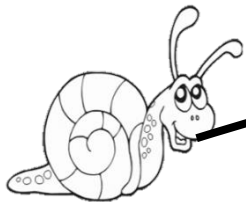
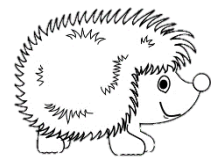
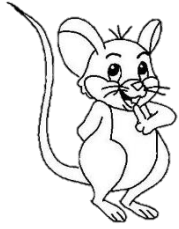
SCÈNE DE CRIME



INDICE N°1

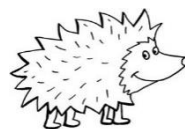
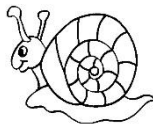
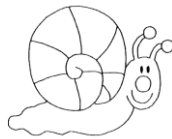
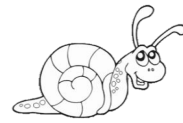
Relie chaque suspect à ses empreintes de pas. Pour t'aider utilise un feutre de couleur différente par chacun des suspects.

Ensuite observe la scène de crime. Quel suspect n'a pas laissé d'empreintes de pas ? Barre-le dans la liste des suspects, il est innocent.



INDICE N°2

Observe bien tous ces animaux. Tous les suspects sont parmi eux sauf 1. Lequel ?
Cherche les suspects dans cette image, colorie-les. Barre dans la liste des suspects celui qui n'apparait pas dans cette image, il est innocent.

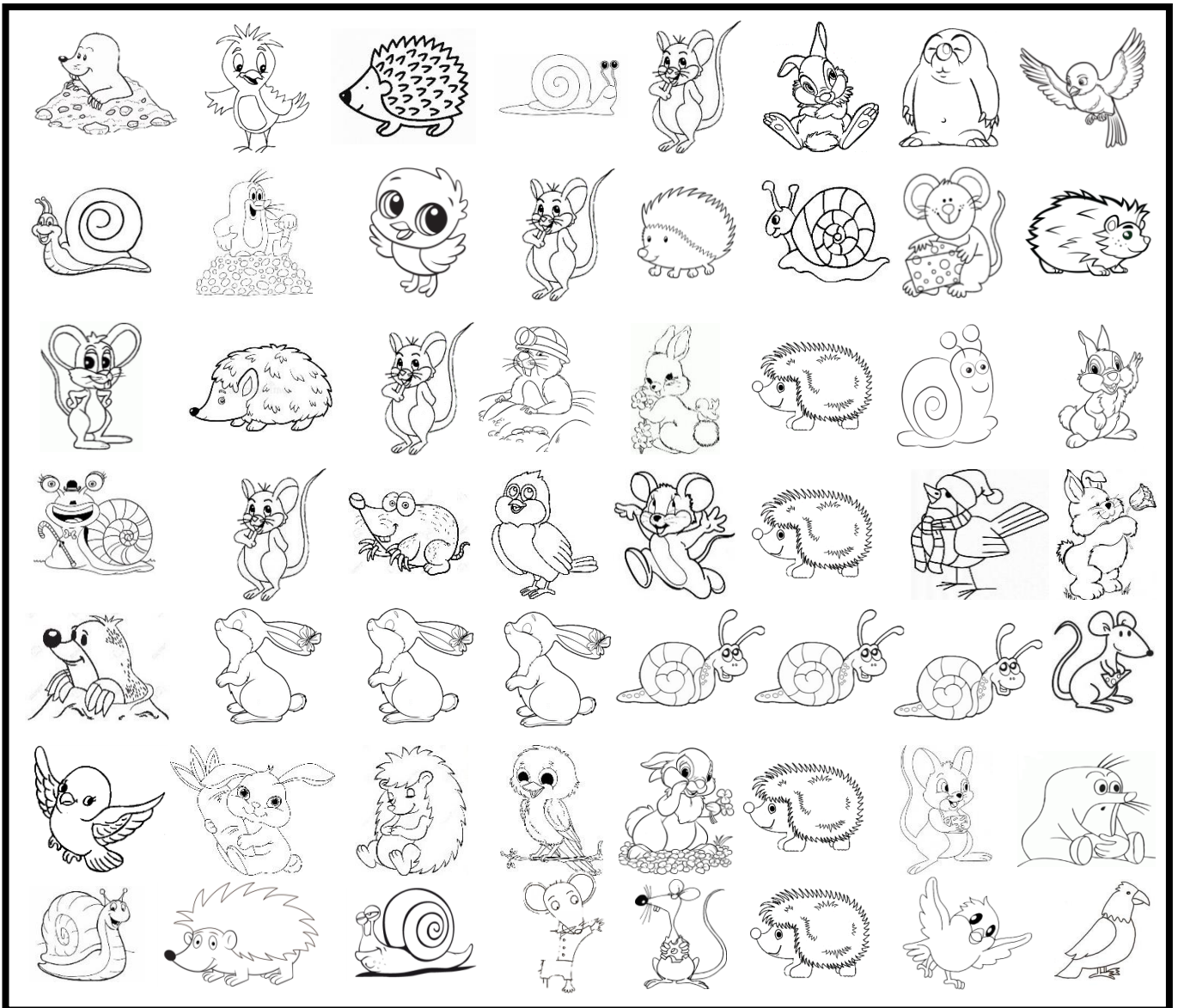


INDICE N°3

Observe bien tous ces animaux. Relie les animaux identiques, dans toutes les directions.



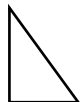

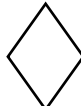
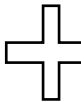





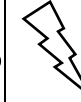

Tu verras apparaitre un chiffre. Ce chiffre indique le nombre de pattes que notre suspect possède.














Barre l'animal qui n'a pas le bon nombre de pattes dans la liste des suspects, il est innocent.












INDICE N°4


Déchiffre le message codé. Il te donnera un indice sur le suspect que nous cherchons. Barre l'animal innocent sur ta fiche des suspects.




												
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M








												
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z









	



INDICE N°5

Aide le détective a trouvé le dernier indice. Il ne peut se déplacer que sur une case 6. Pour cela colorie toutes les cases qui correspondent à 6.

Notre suspect aime-t-il manger des vers de terre ou du fromage ?

Entoure l'animal suspect sur ta liste des suspects. C'est notre coupable !!



	6				
2					
					4
			5		
				6	