Chapitre 2

En avant!

Le soleil est sur le point de se lever. Perché sur le totem planté la veille, Paco, l'aigle à tête blanche, dort encore. Nitou quitte son tipi et se dirige vers la rivière. Saumon-Agile a laissé son canoë sur la rive...

Dans les toutes premières lueurs du jour, Nitou pousse l'embarcation sur l'eau et saute à l'intérieur !



– À moi, l'aventure ! murmure le jeune indien.

Bien sûr, le canoë est attaché à une corde solidement nouée à un piquet. Nitou reste donc sur le bord, mais c'est déjà beaucoup. Il entend le *clapotis** de l'eau autour de lui, il sent l'embarcation *tanguer**, et son cœur qui bat un peu plus fort!

Il saisit la *pagaie** posée tout au fond du canoë et fait semblant de ramer pendant que le soleil se lève.



*clapotis : bruit produit par de petites vagues



* tanguer : pour un bateau, se balancer sous l'effet du vent



* pagaie : rame courte que l'on manœuvre des deux mains et qui n'est pas fixée au bord de l'embarcation C'est alors qu'une ombre apparaît sur la rive. L'ombre d'un Indien pas très grand :

- Si Saumon-Agile te voyait, il ne serait pas content!

Nitou se retourne : évidemment, cette voix ne peut être que celle de Chogan, son ennemi juré. Nitou ne l'aime pas car il cherche toujours à lui jouer des mauvais tours.

- Laisse-moi tranquille, répond le jeune Indien. Je ne fais rien de mal.
 Je joue.
- Tu joues ? se moque Chogan. Tu es si peureux que tu n'oserais même pas monter dans ce canoë s'il n'était pas attaché.

Nitou hausse les épaules et continue de pagayer sans prêter attention à ce *casse-mocassins**. Il savoure les premiers scintillements de la rivière. C'est une belle journée qui commence.

Seul sur la berge, Chogan demeure silencieux. Un sourire qui ne laisse présager rien de bon se dessine sur son visage. Lentement, il s'approche du piquet où la corde qui retient le canoë est attachée.



Et il défait le nœud!

^{*} casse-mocassins : un « casse-pieds » est quelqu'un qui ennuie, qui énerve...

