



CHAGAR DE TÊTE

Cette aide de jeu recense les différents numéros publiés afin d'en faire un index.

PEUPLES

Les Batranobans

- Le conseil des Bathras N° 88
- Les cavaliers volants N° 49
- Les nobles familles Bathras N° 47

Les Dérigions

- La gladiature dérigione N° 74
- L'édit de Mansard N° 8-bis
- Noblesse dérigione N° 8

Les Gadhars

- Les souvenirs gadhars N° 89
- La sorcellerie gadhare N° 121

Les Piorads

- Conte piorad N° 27
- Les rois du Nord N° 77
- Les tatouages piorades N° 23
- Mythes et légendes piorades N° 43
- Noblesse du Nord N° 42

Les Vorozions

- La politique vorozione N° 21
- Les enfants effacés de Nérolazarevskaya N° 35
- Mondanités : le cercle de Cercinatus N° 37
- Noblesse vorhe N° 9

HISTOIRE

- Figures impériales N° 25
- L'Empire, le dessous des cartes N° 29
- L'éternelle guerre du Nord N° 50

TANAEPHIS

- Catastrophe(s) ! N° 82
- La Chaîne des Forts 1/2 N° 64
- La Chaîne des Forts 2/2 N° 65
- La Meule-Fariale (village vorozion) N° 7
- La Porte du Sel (région) N° 17

- Le guide du routard suicidaire : Rockford N° 83
- Les arènes de Pôle N° 76
- Les canaux souterrains de Pôle N° 52
- Les plaines du centre N° 51
- Lieux et personnalités des canaux N° 54
- Pôle – Détails et notes utiles - 1 N° 132
- Pôle – Détails et notes utiles - 2 N° 133
- Pôle – Détails et notes utiles - 3 N° 134
- Pôle – Détails et notes utiles - 4 N° 135
- Vastok – À l'ombre des collines N° 80
- Visite à Markony 1/2 N° 71
- Visite à Markony 2/2 N° 72
- Visite à Poyol N° 39

ENCYCLOPÉDIE

- 4 choses que vous ignorez sur Tanaephis N° 46
- Breaking news : médias de Tanaephis 1/2 N° 84
- Breaking news : médias de Tanaephis 2/2 N° 85
- Intermède – Les trois trucs - 1 N° 130
- Intermède – Les trois trucs - 2 N° 131
- Joyeuses Fêtes N° 19
- Légendes de l'Est : les Brises Mortes N° 45
- Le couple sur Tanaephis 1/2 N° 59
- Le couple sur Tanaephis 2/2 N° 60
- Les anniversaires sur Tanaephis 1/2 N° 53
- Les anniversaires sur Tanaephis 2/2 N° 55
- Les épices au quotidien 1/2 N° 73
- Les épices au quotidien 2/2 N° 75
- Les Morts-levés N° 136
- Les rites funéraires de Tanaephis 1/2 N° 32
- Les rites funéraires de Tanaephis 2/2 N° 33
- Les sports populaires 1/2 N° 12
- Les sports populaires 2/2 N° 14
- L'esclavage sur Tanaephis 1/2 N° 62
- L'esclavage sur Tanaephis 2/2 N° 63
- L'Extase coupable N° 41
- Nouveaux mercenaires ? N° 2
- Pôle : convenances, modes et poils N° 56
- Prostitution : putains & catins N° 69
- Une petites collection d'épices N° 15
- Une sortie au cirque ? N° 58

Les Armes essentielles

- L'Éclipse de Lune N° 16
- L'Ordre Nouveau N° 40
- La Loi du Sang N° 31
- La Mort Carmin N° 28
- La Route sans Fin N° 18
- Le Miroir du Passé N° 22
- Le Mois du Bonheur N° 34
- Le Plaisir Infini N° 26
- Les Adeptes du Muffin N° 24
- Les Compagnons de l'Équerre N° 36
- Les Joyaux de Pôle N° 20
- Les Vagabonds des Flots N° 38

RÈGLES

- Autres dés et modification OCB N° 1
- Bloodlust / Métal léger N° 78
- Conversion Classic → Métal N° 10
- Les cartes de bataille Hors-série
- Les compositions inhabituelles et leurs... N° 48
- Trois lunes et mille épices (sauce LG) N° 61
- L'écran du meneur N° 107

LES ARMES-DIEUX

- Choisir son Porteur N° 13
- Conversation métalliques N° 11
- Exal & artefacts N° 6
- Les Armes : groupes et relations N° 87
- Les fusionnés : révélations 1/3 N° 67
- Les fusionnés : révélations 2/3 N° 68
- Les fusionnés : révélations 3/3 N° 70
- Les lois de l'incarnation N° 86
- Pouvoirs d'Armes Dieux N° 44
- Pouvoirs exotiques N° 66
- Xenomorphe, Arme sauce Giger N° 30

MENACES

Bestiaire

- Aigreau N° 3
- Chagar 1/2 N° 4
- Chagar 2/2 N° 5

SCÉNARIOS

- Scénario anniversaire N° 27
- Tout ça pour une mi'molle ? N° 57

