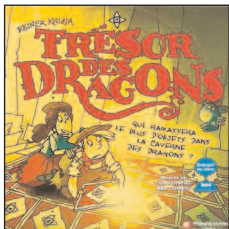


# TRÉSOR DES DRAGONS



## Winning Moves 2006

*Jeu de tuiles*

Joueurs : 2 à 5  
Age : 6 ans et +  
Durée : 15 mn  
Thème : fantastique  
Mécanisme : combinaison, mémoire

Principe du mémoire, il faut récupérer le plus de tuiles possible, mais attention il faudra savoir s'arrêter sinon on peut tout perdre !

