

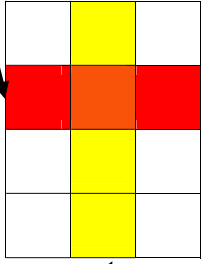


Se repérer sur un quadrillage

Géo

Je peux me repérer sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.

une ligne



une colonne

① Je peux utiliser les cases

La case (___ ; ___) est colorée en noir.

Je colorie :

- en rouge la case (B ; 3)

- en jaune la case (E ; 1)

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

② Je peux utiliser les nœuds

Le point noir est placé sur le nœud (___ ; ___).

Je place :

- le point rouge sur le nœud (A ; 4)

- le point jaune sur le nœud (F ; 5)

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

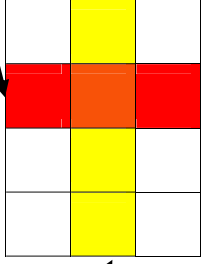


Se repérer sur un quadrillage

Géo

Je peux me repérer sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.

une ligne



une colonne

① Je peux utiliser les cases

La case (___ ; ___) est colorée en noir.

Je colorie :

- en rouge la case (B ; 3)

- en jaune la case (E ; 1)

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

② Je peux utiliser les nœuds

Le point noir est placé sur le nœud (___ ; ___).

Je place :

- le point rouge sur le nœud (A ; 4)

- le point jaune sur le nœud (F ; 5)

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						