



Présentation Alianz des espoirs

Nous avons beaucoup de confiance dans ce centre car si le président est absent le vice-président prend le centre et lui redonnera quand il reviendra vous voyez beaucoup de confiance dans ce centre le président et vice-président sont:

président:LAGAFAB

vice-président:jejege

Pour rejoindre notre centre il vous faut 100 000 de réputations si vous ne les avais pas on a tous prévu aller dans notre deuxième centre(alianz des espoirs 2)le tag ade2 après quand vous aurez assez progressai favan et moi nous vous transférerons dans le premier centre (alianz des espoirs)si c'est compler rester dans le deuxième centre meme si vous avez 100 000 de réputations

Concernent les règles du centre sont :

La première règle est la suivante si vous vous prenez pour le chef alors que c'est moi vous serez renvoyez immédiatement alors si vous etes comme ça se centre n'est pas pour vous.La seconde vous avez le droit de partir mais merci de prévenir.La troisième concerne le respect des autres membres du centre et de moi meme c'est à dire pas d'insultes vous pouvez tout à fait faire des matchs amicaux des tournoi.Au niveau financement vous n'etes pas obliger de verser tout les jours mais si c'est le cas ça sera très très apprécier par moi meme.

Les niveaux du centre sont:

Niveau 18 Centre de recherche et de formation

Le niveau du centre définit le nombre maximal de membres. Agrandissez votre centre de formation pour recruter de nouveaux membres.

Argent disponible : 282.964 / 4.043.439 (6%)

Niveau 13 Formation des joueurs

Plus le niveau de formation est élevé, plus les joueurs du marché sont de haut niveau.

Argent disponible : 2.962.809 / 4.468.692 (66%)

Niveau 10 Formation des entraîneurs

Plus le niveau de formation est élevé, plus les entraîneurs du marché sont de haut niveau.

Argent disponible : 1.763.916 / 15.396.500 (11%)

Niveau 9 Recherche et développement technique

Augmenter le niveau du centre R&D peut vous débloquent de nouveaux objets.

Argent disponible : 2.490.555 / 8.094.981 (30%)