

Le Jeu des poissons

Un jeu rapide avec neuf poissons, pour 2 à 6 joueurs.

Les poissons ont tous perdu leurs écailles. Vous devez les aider à les retrouver le plus rapidement possible.

Le jeu se compose d'un plateau de jeu, de 60 écailles et de deux dés de 1 à 6.

But du jeu

Le but du jeu est de se débarrasser le plus vite possible de ses écailles sur les poissons. Le joueur qui a posé toutes ses écailles le premier remporte la partie.

Préparation du jeu

- Lors du jeu à deux, chaque joueur commence avec 24 écailles.
- Lors du jeu à trois, chaque joueur commence avec 18 écailles.
- Lors d'un jeu à trois ou plus, chaque joueur commence avec 12 écailles.

Les règles

On additionne les deux nombres obtenus par lancer des dés et l'on pose une écaille sur le poisson correspondant à la valeur calculée.

Ce protocole s'applique à tous les lancers de dés à l'exception du « 7 » et du « 12 ».

⌘ Si on obtient un « 7 » on doit poser l'écaille sur la partie centrale du plateau de jeu marquée d'un « 7 ».

⌘ Si on obtient un « 12 » on récupère l'intégralité des écailles déposées sur la partie centrale du plateau.

Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si, en lançant les dés, le joueur obtient la somme correspondant à un poisson déjà complet, il doit reprendre tous les pions de ce poisson.

Celui qui n'a plus d'écailles en sa possession, gagne la partie.