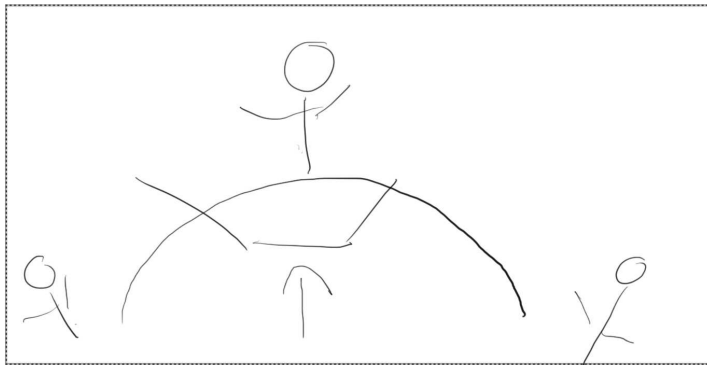


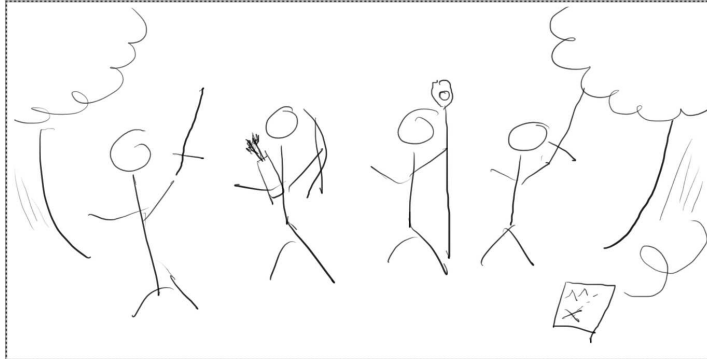
une table de
Rôlistes ...

si possible 1 MS
4 PJ



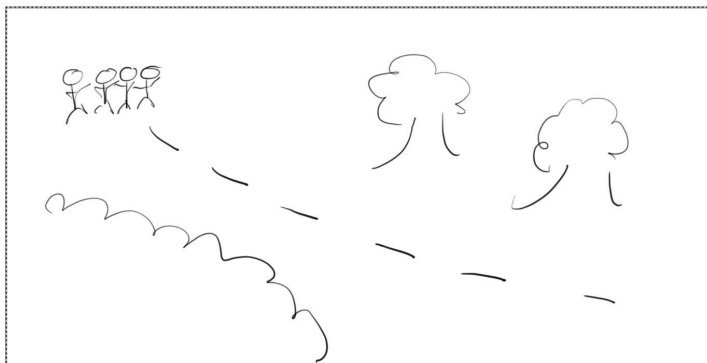
La MS contre le
début de la scène.
"les 4 aventuriers..."

Fondu →

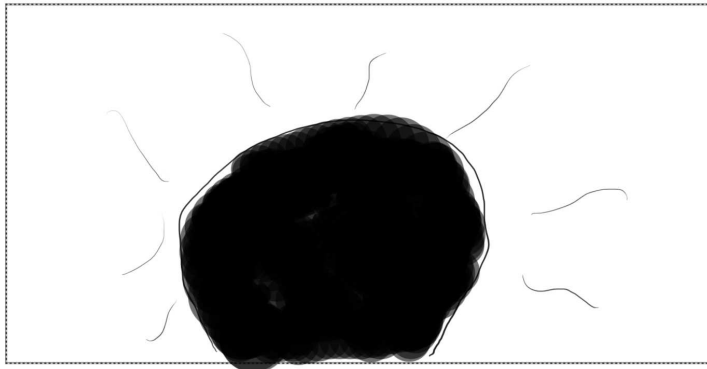


Tombeant sur une
carte aux trésors...
en plein milieu d'une
forêt...

"oh! tient une carte!
et si on allait voir!"



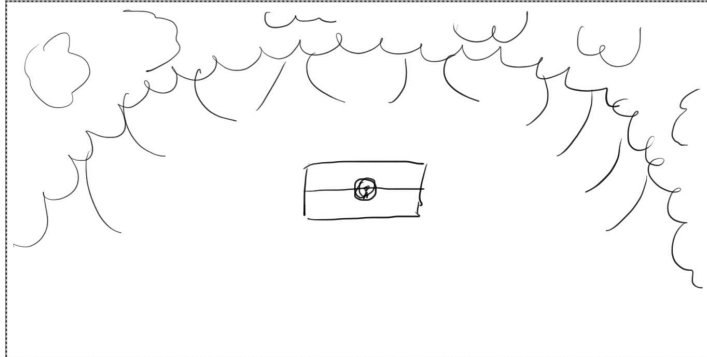
Ils suivent le chemin
... tout tracé!
engin; réellement
tracé au sol ...



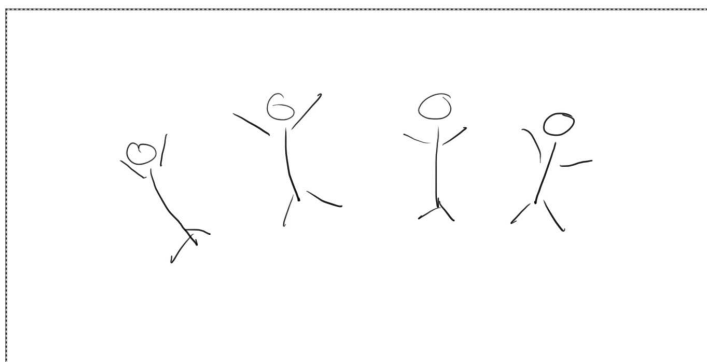
jusqu'à l'entrée
d'une grotte, sombre



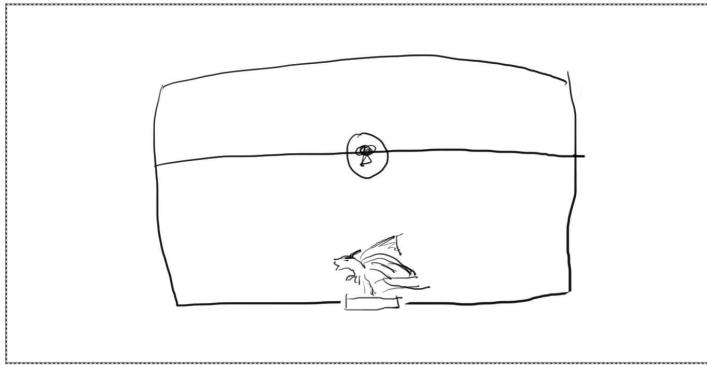
Ils y entrent et
discute en anacron-
isme de ce qui vont
y trouver... du genre
en plein milieu de la
discussion "quelqu'un
veut du coca?"



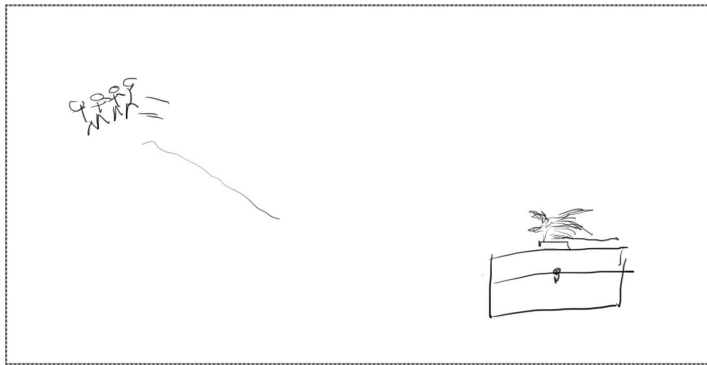
Ils ressortent sur
un clairière ou
se trouve un
Coffre....



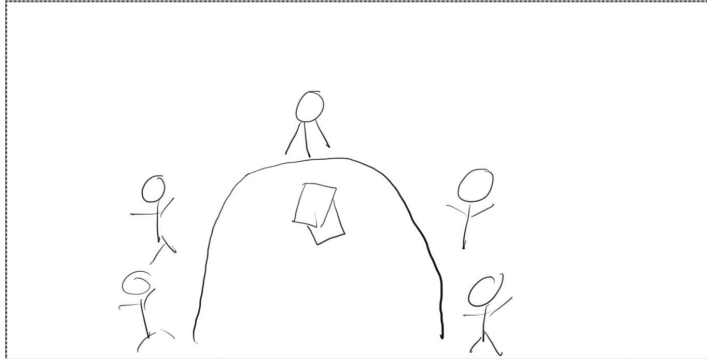
"Wé! cool!
Un coffre!"



protéger par
un dragon ---
ancestral ~~~~~



"Fuyons! Il est
trop nombreux
pour nous!"



MS: "Non mais
les gars! Vous
êtes pas drôle!"
PSol: "Veux pas que mon
penso creve!"
PSol: "Ouais, moi aussi!"

l'esprit d'équipe
est dans le jeu
quoiqu'il arrive!
JDMS

End