

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diago** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : 20Minutes N° 127 difficile du vendredi 9 septembre 2011

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
	B	I		T	U	E	O		2
	C	S	E	I	O		R		3
	I	U	C	B	T			O	4
			I	U					5
		C				U		I	6
C		B					U		7
	E	O		R		C			8
I		T		S			B		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
O						S	I		1
R	B	I	S	T	U	E	O		2
	C	S	E	I	O		R		3
	I	U	C	B	T	R		O	4
		R	I	U	S				5
		C			R	U		I	6
C	S	B				I	U		7
	E	O		R		C	T	S	8
I	R	T		S			B	E	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
1	e5=U	C2, L2
2	d4=C	Car1, Car9, ligne6, diago
3	e3=I	col e, ligne3
4	c3=S	col c, ligne3
5	c8=O	col c, ligne8, Car7
6	b4=I	C1, L2
7	c2=I	col i, Car2, L1, ligne2
8	a7=C	C1, L3
9	b2=B!	Car7, ligne8, b79=R
		ligne2, col b, diago

N°	Coup	Logique du coup
20	i8=S	Car9, ligne8
21	b7=S	L3
22	b9=R	L3
23	i9=E	ligne9, diago
24	f6=R	diago = OBSCURITE
25		
26		
27		
28		
29		

N°	Coup	Logique du coup
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
O						S	I		1
R	B	I	S	T	U	E	O		2
	C	S	E	I	O		R		3
	I	U	C	B	T	R		O	4
		R	I	U	S				5
		C				U		I	6
C		B				I	U		7
	E	O		R		C	T		8
I		T		S			B		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
									1
									2
									3
									4
									5
									6
									7
									8
									9

N°	Coup	Logique du coup
10	a2=R	Car1, ligne2
11	d2=S	col d, ligne2
12	c5=R	Car1, col c
13	g4=R	C3, L2
14	f5=S	Car5, C2, diago
15	g1=S	L1, L2, L3, diago, col, g
16	h1=I	C3, L1
17	g7=I	Car1, Car5, C3, diago
18	a1=O	col f, C3, diago
19	h8=T	Car5, ligne9, diago

N°	Coup	Logique du coup
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		

N°	Coup	Logique du coup
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		