

Antisèche Cybercombat

Ce qu'il faut savoir

Programmes

Valeur du programme d'Attaque

Compétences

Cybercombat

Options

Modificateur de Blessure

Modificateur de Dommage Matriciel

Variables

Réponse du Défenseur

Réponse du Firewall

Vos Succès

Les Succès du Défenseur

Vos Succès Nets

VD modifiée



SHADOWRUN

Ce qu'il faut faire

1. Choisir le programme d'attaque que vous voulez utiliser : Attaque, Black Hammer, ou Blackout.
2. Ajouter la valeur du programme d'attaque au groupement de dés.
3. Ajouter votre compétence de Cybercombat.
4. Soustraire tout modificateur de blessure que vous pourriez avoir suite à des dommages physiques ou étourdissants.
5. Soustraire tout Modificateur de Dommages Matriciels.
6. Lancer vos dés, noter vos succès.
7. Le défenseur lance ses dés de défense et soustrait ses succès des vôtres. S'ils atteignent 0 ou moins, on arrête là.
8. Ajouter vos succès nets à la valeur de votre programme d'attaque ; c'est votre VD modifié.
9. Dire au MJ le programme d'attaque utilisé et le VD final modifié. Le défenseur va essayer de résister aux dommages que vous lui avez infligés.

