

Lois à densité

▷ Exercice 1.

Dans un parc d'attraction, le temps d'attente X pour monter sur la grande roue, exprimé en minutes, suit la loi uniforme sur l'intervalle $[1; 11]$.

1. X suit une loi uniforme. Quelle est sa fonction de densité f ?

La fonction densité de probabilité f d'une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur un intervalle $[a; b]$ est la fonction constante définie par $f(x) = \frac{1}{b-a}$. Ici, $f(x) = \frac{1}{11-1} = \frac{1}{10}$.

2. Quelle est la probabilité que le temps d'attente soit compris entre trois et cinq minutes ?

$$P(3 \leq X \leq 5) = \frac{d-c}{b-a} = \frac{5-3}{11-1} = \frac{2}{10} = \frac{1}{5}$$

3. Quelle est la probabilité qu'un client attende plus de huit minutes ?

$$P(X \geq 8) = P(8 \leq X \leq 11) = \frac{11-8}{11-1} = \frac{3}{10}$$

4. Un client a déjà attendu 5 minutes. Quelle est la probabilité qu'il attende moins de 10 minutes ?

$$P_{x \geq 5}(X \leq 10) = \frac{P(X \geq 5 \text{ ET } X \leq 10)}{P(X \geq 5)} = \frac{P(5 \leq X \leq 10)}{P(5 \leq X \leq 11)} = \frac{\frac{10-5}{11-1}}{\frac{11-5}{11-1}} = \frac{5}{6}$$

5. Préciser le temps d'attente moyen.

$$E(X) = \frac{a+b}{2} = \frac{1+11}{2} = 6. \text{ Le temps d'attente moyen est donc de 6 minutes.}$$

▷ Exercice 2.

1. Montrer que la fonction f définie par $f(x) = 3x^2$ est une fonction densité de probabilité sur l'intervalle $[0; 1]$.

f est continue (car dérivable) et positive sur $[0; 1]$. De plus, $\int_0^1 f(x) dx = [x^3]_0^1 = 1$ donc f est bien une densité de probabilité.

2. Une variable aléatoire X a pour densité de probabilité la fonction f .

- a) Que vaut $p(X = 0,5)$?

$p(X = 0,5) = 0$ car si X a une densité de probabilité, la probabilité d'une valeur isolée est nulle.

- b) Calculer $p(X \in [0,3; 0,8])$?

$$p(X \in [0,3; 0,8]) = \int_{0,3}^{0,8} f(x) dx = [x^3]_{0,3}^{0,8} = 0,8^3 - 0,3^3 = 0,485.$$

- c) Déterminer l'espérance de X .

$$E(X) = \int_0^1 xf(x) dx = \int_0^1 3x^3 dx = \left[\frac{3}{4}x^4 \right]_0^1 = \frac{3}{4}.$$

▷ **Exercice 3.** Soit a un réel positif et f la fonction définie sur $[0 ; 2]$ par $f(x) = ax(2 - x)$.

1. Déterminer a pour que f soit la densité d'une loi de probabilité sur l'intervalle $[0 ; 2]$.

$$\forall x \in [0 ; 2], f(x) = ax(2 - x) = -ax^2 + 2ax$$

f est continue car dérivable et pour que f soit une densité de probabilité, la condition $\int_0^2 f(x) dx = 1$ doit être vérifiée. Nous vérifierons ensuite que la fonction f est bien positive.

$$\int_0^2 f(x) dx = 1 \iff \left[-\frac{1}{3}ax^3 + ax^2 \right]_0^2 = 1 \iff -\frac{1}{3}a \times 8 + 4a = 1 \iff \frac{4}{3}a = 1 \iff a = \frac{3}{4}$$

Ainsi $f(x) = \frac{3}{4}x(2 - x) = -\frac{3}{4}x^2 + \frac{3}{2}x$. f est donc une fonction polynômiale du second degré qui s'annule pour $x = 0$ et $x = 2$. Elle est donc du signe contraire de $a = -\frac{3}{4}$ donc positive entre 0 et 2.

En conclusion, f ainsi définie est bien une densité de probabilité.

2. X est une variable aléatoire de densité f .

a) Calculer $P(1 \leq X \leq 2)$. $P(1 \leq X \leq 2) = \int_1^2 f(x) dx = \left[-\frac{1}{4}x^3 + \frac{3}{4}x^2 \right]_1^2 = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$

b) Calculer $P(X > 0,5)$.

$$P(X > 0,5) = P(0,5 < X \leq 2) = \int_{0,5}^2 f(x) dx = \left[-\frac{1}{4}x^3 + \frac{3}{4}x^2 \right]_{0,5}^2 = 1 - \frac{5}{32} = \frac{27}{32} = 0,84375$$

c) Calculer $E(X)$.

$$E(X) = \int_0^2 xf(x) dx = \int_0^2 \left(-\frac{3}{4}x^3 + \frac{3}{2}x^2 \right) dx = \left[-\frac{3}{16}x^4 + \frac{1}{2}x^3 \right]_0^2 = 1$$

▷ **Exercice 4.** Soit f définie sur $[1 ; +\infty[$ par $f(x) = \frac{1}{x^2}$.

1. Soit $a \in [1 ; +\infty[$. On note $I(a) = \int_1^a f(x) dx$. Calculer $\lim_{a \rightarrow +\infty} I(a)$.

$$I(a) = \int_1^a f(x) dx = \left[-\frac{1}{x} \right]_1^a = -\frac{1}{a} + 1 \text{ et } \lim_{a \rightarrow +\infty} I(a) = 1$$

2. En déduire que f est une densité de probabilité.

f est continue car dérivable sur $[1 ; +\infty[$ et positive. De plus, l'aire sous la courbe, donnée en unités d'aire par $\int_1^a f(x) dx$ est égale à 1 donc f est bien une densité de probabilité.

3. Soit la variable aléatoire X qui a pour densité de probabilité la fonction f .

Déterminer le réel m tel que $p(X \geq m) = \frac{1}{2}$.

$$\begin{aligned} p(X \geq m) = \frac{1}{2} &\iff 1 - p(X < m) = \frac{1}{2} \\ &\iff p(1 \leq X < m) = \frac{1}{2} \\ &\iff \int_1^m f(x) \, dx = \frac{1}{2} \\ &\iff \left[-\frac{1}{x} \right]_1^m = \frac{1}{2} \\ &\iff -\frac{1}{m} + 1 = \frac{1}{2} \\ &\iff -\frac{1}{m} = -\frac{1}{2} \\ &\iff m = 2 \end{aligned}$$